

妖怪ウォッチクイズ 全30問

Q1. ケータの相棒として大人気の、赤い猫の妖怪の名前は？

- ① ウィスパー
- ② ジバニャン
- ③ コマさん

ヒント:語尾に「ニャン」が付く話し方が特徴です

答え:② ジバニャン ジバニャン。地縛霊の猫という設定で、シリーズを代表するキャラクターです。

Q2. ケータのそばをいつもふわふわ漂っている、自称・妖怪執事は？

- ① ウィスパー
- ② コマじろう
- ③ USAピョン

ヒント:白くて丸い、おばけのような姿をしています

答え:① ウィスパー ウィスパー。知ったかぶりをしてはケータにつっこまれる、憎めない妖怪です。

Q3. ジバニャンの必殺技の名前は？

- ① いなずまキック
- ② ひゃくれつ肉球
- ③ にゃんこパンチ

ヒント:肉球でパンチを素早くくり出します

答え:② ひゃくれつ肉球 ひゃくれつ肉球。連続でくり出すパンチが、ジバニャンの代名詞になっています。

Q4. 「もんげー!」が口ぐせの、こま犬の妖怪は？

- ① ジバニャン
- ② USAピョン
- ③ コマさん

ヒント:神社の入り口にいる、あの動物の像がモデルです

答え:③ コマさん コマさん。田舎から都会にやってきて、慣れない生活に奮闘しています。

Q5. コマさんの大好物として知られる食べ物は？

- ① ソフトクリーム
- ② おにぎり
- ③ 焼き魚

ヒント:夏に食べたくなる、くるくる巻かれた冷たいおやつです

答え:① ソフトクリーム ソフトクリーム。うれしそうに食べる姿が、たびたび印象的に描かれます。

Q6. コマさんの双子の弟の名前は？

- ① コマきち
- ② コマた
- ③ コマじろう

ヒント:兄弟でよくある「~じろう」という名前です

答え:③ コマじろう コマじろう。兄よりしっかり者で、都会の暮らしにもすっかり慣れてしています。

Q7. 妖怪ウォッチにセットして妖怪を呼び出す道具は？

- ① 妖怪カード
- ② 妖怪メダル
- ③ 妖怪コイン

ヒント:丸い形をした、おもちゃとしても大ヒットしました

答え:② 妖怪メダル 妖怪メダル。玩具としても社会現象になり、品薄が続くほどの人気でした。

Q8. 物語の舞台となる町の名前は？

- ① さくらニュータウン
- ② みどりが丘
- ③ ひまわり町

ヒント:春に咲く花の名前が入っています

答え:① さくらニュータウン

さくらニュータウン。どこにでもありそうな町に妖怪が潜む、という設定が魅力です。

Q9. アニメの主題歌として大流行した、体操の曲は？

- ① 妖怪音頭
- ② ゲラゲラポーのうた
- ③ ようかい体操第一

ヒント:運動会でもよく流れた、振り付きの曲です

答え:③ ようかい体操第一

ようかい体操第一。ダンスとセットで爆発的に広まり、運動会の定番にもなりました。

Q10. ジバニャンは、妖怪になる前は何だった？

- ① 犬
- ② 猫
- ③ きつね

ヒント:見た目のまま、あの動物です

答え:② 猫 猫。車にひかれてしまった猫の地縛霊、という切ない生い立ちを持っています。

Q11. ケータのフルネームは？

- ① 天野景太
- ② 天野恵太
- ③ 雨野啓太

ヒント:苗字は「空」に関係する漢字です

答え:① 天野景太 天野景太(あまのけいた)。アニメでもゲームでも主人公として登場します。

Q12. ゲームで選べるもう1人の主人公「フミちゃん」のフルネームは？

- ① 小玉文香
- ② 木漏文花
- ③ 木霊文花

ヒント:「こだま」と読む、木に関係する苗字です

答え:③ 木霊文花 木霊文花(こだまふみか)。ゲームでは男女どちらの主人公も選べる仕組みでした。

Q13. ケータの友達「クマ」の本名は？

- ① 熊田五郎
- ② 熊島五郎太
- ③ 大熊五郎太

ヒント:あだ名の由来がそのまま苗字に入っています

答え:② 熊島五郎太 熊島五郎太(くしまごろうた)。あだ名は苗字の一部から来ています。

Q14. ケータの友達「カンチ」の本名は？

- ① 今田干治
- ② 金田完治
- ③ 今井寛治

ヒント:下の名前を音読みするとあだ名になります

答え:① 今田干治 今田干治(いまだかんじ)。こちらは名前のほうがあだ名のもとになっています。

Q15. ジバニャンが大ファンのアイドルユニットの名前は？

- ① ニャーKB
- ② ネコ坂46
- ③ にゃんにゃん娘

ヒント:有名なアイドルグループのもじりです

答え:① ニャーKB ニャーKB。ジバニャンが熱狂的に応援する、作品内の人気アイドルユニットです。

Q16. コマさんがもともと取り憑いていたものは？

- ① お寺の鐘
- ② 神社のこま犬
- ③ 道ばたのお地蔵さん

ヒント:名前がそのまま答えを示しています

答え:② 神社のこま犬 神社のこま犬。その神社が取り壊されたため、都会へやってくることになりました。

Q17. ケータがウィスパーと出会った山の名前は？

- ① こもり山
- ② さくら山
- ③ おおもり山

ヒント:「大きな森」と書きます

答え:③ おおもり山 おおもり山。虫取りに出かけたこの山で、物語のすべてが始まります。

Q18. ウィスパーが封じられていたのは、どんな機械の中？

- ① 古い井戸
- ② 古いガシャガシャマシン
- ③ 古い柱時計

ヒント:コインを入れてハンドルを回す、あの機械です

答え:② 古いガシャガシャマシン

古いガシャガシャマシン。ここから出てきたことが、ケータとの出会いになりました。

Q19. 妖怪のランクでもっとも高いとされるのは?

- ① Eランク
- ② Aランク
- ③ Sランク

ヒント:アルファベットの順番どおりではありません

答え:③ Sランク Sランク。強力な妖怪ぞろいで、友達になるのもひと苦労という位置づけです。

Q20. アニメの主題歌「ゲラゲラポーのうた」を歌ったのは?

- ① キング・クリームソーダ
- ② Dream5
- ③ ももいろクローバーZ

ヒント:王様と炭酸飲料が名前に入っています

答え:① キング・クリームソーダ

キング・クリームソーダ。「ようかい体操第一」を歌ったDream5とは別のグループです。

Q21. 「妖怪ウォッチ」を開発・発売した会社は?

- ① バンダイナムコ
- ② レベルファイブ
- ③ 任天堂

ヒント:「イナズマイレブン」も手がけた会社です

答え:② レベルファイブ レベルファイブ。ゲームを軸にアニメや玩具まで広げる展開を得意とする会社です。

Q22. ゲーム第1作が発売されたのは何年?

- ① 2010年
- ② 2016年
- ③ 2013年

ヒント:アニメが始まる約半年前のことです

答え:③ 2013年 2013年7月11日。アニメ化前は静かな立ち上がりでしたが、のちに大ブレイクしました。

Q23. ゲーム第1作が発売されたゲーム機は?

- ① ニンテンドー3DS
- ② PSP
- ③ Wii U

ヒント:折りたたみ式で、画面が2つある携帯ゲーム機です

答え:① ニンテンドー3DS ニンテンドー3DS。持ち運べる手軽さも、小学生に広がった大きな理由でした。

Q24. テレビアニメの放送が始まったのは何年?

- ① 2012年
- ② 2014年
- ③ 2017年

ヒント:冬の1月にスタートしました

答え:② 2014年 2014年1月8日に放送開始。ここから一気にブームが全国へ広がりました。

Q25. 企画・プロデューサーを務めた、レベルファイブの代表は？

- ① 日野晃博
- ② 堀井雄二
- ③ 田尻智

ヒント:「イナズマイレブン」の生みの親でもあります

答え:① 日野晃博 日野晃博(ひのあきひろ)氏。企画・プロデューサー・ストーリー原案を担当しました。

Q26. 「イナズマイレブン」「ダンボール戦機」に続く、クロスメディアプロジェクトの第何弾？

- ① 第1弾
- ② 第5弾
- ③ 第3弾

ヒント:2作品のあとに来る数字です

答え:③ 第3弾 第3弾。最初からアニメや漫画との連動を前提に企画された作品でした。

Q27. 2014年に「妖怪ウォッチ」が選ばれたのは？

- ① 新語・流行語大賞のベストテン
- ② 芥川賞
- ③ 日本レコード大賞

ヒント:その年に広まった言葉を選ぶ賞です

答え:① 新語・流行語大賞のベストテン

新語・流行語大賞のベストテン。社会現象になったことを示す出来事の一つです。

Q28. ゲーム第1作がミリオンセラーを達成したのは、発売から何週目？

- ① 4週目
- ② 46週目
- ③ 146週目

ヒント:1年近くかけて、じわじわ伸び続けました

答え:② 46週目 46週目。発売直後ではなく、アニメ化後にじわじわ伸びた異例のヒットでした。

Q29. テレビアニメを放送したテレビ局は？

- ① 日本テレビ
- ② フジテレビ
- ③ テレビ東京

ヒント:アニメ番組に強いことで知られる局です

答え:③ テレビ東京 テレビ東京。数々の人気アニメを送り出してきた局が放送を担当しました。

Q30. スマートフォン向けに配信された、人気のパズルゲームのタイトルは？

- ① 妖怪ウォッチ ぱずぱず
- ② 妖怪ウォッチ ぐるぐる
- ③ 妖怪ウォッチ ぷにぷに

ヒント:やわらかそうな響きの言葉がくり返されます

答え:③ 妖怪ウォッチ ぷにぷに 妖怪ウォッチ ぷにぷに。スマホでも長く遊ばれ続けている人気タイトルです。