

妖怪ウォッチキャラクイズ 全30問

Q1. 『妖怪ウォッチ』の主人公の男の子の名前は？

- ① 天野健太
- ② 天野景太(ケータ)
- ③ 熊島五郎太

ヒント:愛称は「ケータ」です

答え:② 天野景太(ケータ) 天野景太。愛称のケータで呼ばれることがほとんどです。

Q2. ケータに妖怪ウォッチをわたした、白い妖怪執事は？

- ① ウィスパー
- ② ジバニャン
- ③ コマさん

ヒント:ふわふわ浮いている、白いおばけのような姿です

答え:① ウィスパー ウィスパー。妖怪のことを教えてくれる案内役です。

Q3. 赤い猫のすがたをした、いちばんの人気妖怪は？

- ① ロボニャン
- ② ブシニャン
- ③ ジバニャン

ヒント:ほっぺたが赤く、しっぽが二またに分かれています

答え:③ ジバニャン ジバニャン。シリーズを代表する看板キャラクターです。

Q4. ジバニャンの必殺技(ひっさつわざ)の名前は？

- ① 百裂肉球
- ② 千裂猫パンチ
- ③ ニャンニャンキック

ヒント:前足のプニプニした部分を、すごい速さで打ちこみます

答え:① 百裂肉球 百裂肉球(ひゃくれつにくきゅう)。前足で連打する技です。

Q5. ジバニャンが妖怪になってしまった、きっかけの出来事は？

- ① 木から落ちた
- ② トラックにはねられた
- ③ 川でおぼれた

ヒント:道路での出来事がきっかけでした

答え:② トラックにはねられた トラックにはねられたこと。その場所にとどまる地縛霊になりました。

Q6. ジバニャンの大好物といえば？

- ① にぼし
- ② ソフトクリーム
- ③ チョコボー

ヒント:細長い形の、あまいおかしです

答え:③ チョコボー チョコボー。見つけるとすぐに飛びついてしまいます。

Q7. コマさんの口ぐせは？

- ① もんげー
- ② だっぴょん
- ③ ずら

ヒント:びっくりしたときに、思わず飛び出す言葉です

答え:① もんげー もんげー。おどろいたときに出る、コマさんの決まり文句です。

Q8. コマさんの大好物は？

- ① チョコボー
- ② ソフトクリーム
- ③ たいやき

ヒント:つめたくて、くるくる巻かれたおやつです

答え:② ソフトクリーム ソフトクリーム。都会に出てきて夢中になった食べものです。

Q9. コマさんの双子の弟の名前は？

- ① コマたろう
- ② コマきち
- ③ コマじろう

ヒント:「コマ」のあとに、弟らしい名前がつきます

答え:③ コマじろう コマじろう。コマさんの双子の弟です。

Q10. 妖怪と友だちになると、しるしとしてもらえるものは？

- ① 妖怪メダル
- ② 妖怪カード
- ③ 妖怪スタンプ

ヒント:まるい形をしていて、ウォッチに入れて使います

答え:① 妖怪メダル 妖怪メダル。妖怪ウォッチにセットして妖怪を呼び出せます。

Q11. ジバニャンの名前のもとなった言葉は？

- ① 自爆
- ② 地元
- ③ 地縛霊

ヒント:同じ場所からはなれられない霊のことです

答え:③ 地縛霊 地縛霊(じばくれい)+ニャン。生い立ちがそのまま名前になっています。

Q12. コマさんのモデルになったものは？

- ① 狛犬
- ② 柴犬
- ③ 招き猫

ヒント:神社の入り口で、左右にすわっています

答え:① 狛犬 狛犬(こまいぬ)。神社を守る石像がモデルです。

Q13. ウィスパーの名前のもとになった英語は？

- ① winter(冬)
- ② whisper(ささやく)
- ③ white(白)

ヒント:小さな声で話すことを表す言葉です

答え:② whisper(ささやく) whisper(ささやく)が由来。おばけらしい名前です。

Q14. ヒキコウモリにとりつかれると、どうになってしまう？

- ① 外に出たくなる
- ② 空を飛びたくなる
- ③ 夜ふかしをしてしまう

ヒント:名前前半に、答えがかくれています

答え:① 外に出たくなる 外に出たくなくなります。「引きこもり」+コウモリの名前です。

Q15. ネガティブーンにとりつかれると、どうになってしまう？

- ① 笑いが止まらなくなる
- ② 元気になりすぎる
- ③ 何でも後ろ向きに考えてしまう

ヒント:名前のはじめの5文字がヒントです

答え:③ 何でも後ろ向きに考えてしまう 何でも後ろ向きに考えてしまいます。名前がそのまま能力です。

Q16. あせっか鬼にとりつかれると、どうになってしまう？

- ① 走るのが速くなる
- ② 汗が止まらなくなる
- ③ 寒がりになる

ヒント:「汗っかき」という言葉から考えてみましょう

答え:② 汗が止まらなくなる 汗が止まらなくなります。「汗っかき」+鬼の名前です。

Q17. ムリカベの名前は、どの昔からの妖怪をもとにしている？

- ① ぬりかべ
- ② 一反もめん
- ③ 子泣きじじい

ヒント:行く手をふさぐ、大きな壁の妖怪です

答え:① ぬりかべ ぬりかべ。行く手をはばむ壁の妖怪がもとになっています。

Q18. ロボニヤンの正体は？

- ① ジバニヤンの兄弟
- ② ジバニヤンが変身した姿
- ③ 未来から来たジバニヤン

ヒント:時間をこえてやって来た、鉄の体の持ち主です

答え:③ 未来から来たジバニヤン 未来から来たジバニヤン。ロボットの体になっています。

Q19. ブシニャンは、どんなすがたをした妖怪？

- ① 忍者のすがたをした猫
- ② 武士(さむらい)のすがたをした猫
- ③ お坊さんのすがたをした猫

ヒント:刀を持ち、まげを結っています

答え:② 武士(さむらい)のすがたをした猫 武士のすがたをした猫。名前の「ブシ」がそのまま由来です。

Q20. キュウビという妖怪のもともなった、日本や中国に伝わる生きものは？

- ① 九尾のキツネ
- ② 九つ首のヘビ
- ③ 九本足のタコ

ヒント:名前の「キュウ」は、しっぽの数を表しています

答え:① 九尾のキツネ 九尾(きゅうび)のキツネ。しっぽが9本ある伝説の妖怪です。

Q21. ジバニャンが生きていたころの名前は？

- ① タマ
- ② アカマル
- ③ ミケ

ヒント:赤い毛の色にちなんだ名前です

答え:② アカマル アカマル。飼い猫だったころの名前です。

Q22. ジバニャンが忘れられない、元の飼い主の女の子の名前は？

- ① ミカちゃん
- ② フミちゃん
- ③ エミちゃん

ヒント:ジバニャンが今でも名前を呼び続けている女の子です

答え:③ エミちゃん エミちゃん。ジバニャンが今も想い続けている飼い主です。

Q23. 物語の舞台になっている町の名前は？

- ① さくらニュータウン
- ② うめニュータウン
- ③ ももタウン

ヒント:春に咲く、あの花の名前がついています

答え:① さくらニュータウン さくらニュータウン。ケータたちが暮らす町です。

Q24. ゲーム版で、主人公としてえらべるもう一人の女の子の愛称は？

- ① エミちゃん
- ② フミちゃん
- ③ カンナちゃん

ヒント:ケータのクラスメイトでもある女の子です

答え:② フミちゃん フミちゃん。ケータの代わりに主人公としてえらべます。

Q25. ジバニャンが属している妖怪の種族は？

- ① イサマン族
- ② ゴーケツ族
- ③ プリチー族

ヒント:かわいらしさを表す言葉が種族名になっています

答え:③ プリチー族 プリチー族。かわいい系の妖怪が集まる種族です。

Q26. USAピョンのモデルになった動物は？

- ① うさぎ
- ② ハムスター
- ③ リス

ヒント:名前の後半が、そのまま動物の跳ね方を表しています

答え:① うさぎ うさぎ。宇宙服を着たうさぎ型の妖怪です。

Q27. ウィスパーがいつも持ち歩いている、妖怪について調べられる道具は？

- ① 妖怪ノート
- ② 妖怪パッド
- ③ 妖怪スマホ

ヒント:板のような形をした、電子機器のような道具です

答え:② 妖怪パッド 妖怪パッド。妖怪の情報を調べるための道具です。

Q28. ゲーム第1作が発売されたゲーム機は？

- ① Wii
- ② PSP
- ③ ニンテンドー3DS

ヒント:二画面の、持ち歩けるゲーム機です

答え:③ ニンテンドー3DS ニンテンドー3DS。2013年に第1作が発売されました。

Q29. アニメの人気とともに大流行した、ダンスでおなじみの曲は？

- ① 妖怪音頭
- ② ようかい体操第一
- ③ ジバニャンのうた

ヒント:運動会や盆おどりでよく流れました

答え:② ようかい体操第一 ようかい体操第一。振り付けごと大流行しました。

Q30. 『妖怪ウォッチ』を生み出した、福岡発のゲーム会社は？

- ① ゲームフリーク
- ② スクウェア・エニックス
- ③ レベルファイブ

ヒント:「レイトン教授」や「イナズマイレブン」も手がけた会社です

答え:③ レベルファイブ レベルファイブ。福岡を拠点とするゲーム会社です。