

ウマ娘クイズ 全30問

Q1. 作品の正式タイトルは？

- ① ウマ娘 プリティーダービー
- ② ウマ娘 ゴールデンレース
- ③ ウマ娘 ドリームダービー

ヒント:「かわいい」を意味する英語が入っています

答え:① ウマ娘 プリティーダービー ウマ娘 プリティーダービー。略して「ウマ娘」と呼ばれます。

Q2. ウマ娘たちの名前の由来になっているのは？

- ① 星座の名前
- ② 実在の競走馬の名前
- ③ 花の名前

ヒント:競馬ファンにはおなじみの名前ばかりです

答え:② 実在の競走馬の名前 実在の競走馬の名前。史実をもとに描かれています。

Q3. ウマ娘たちが通う学園の名前は？

- ① ダービー学園
- ② トレーナー学園
- ③ トレセン学園

ヒント:「トレーニングセンター」の略が入っています

答え:③ トレセン学園 トレセン学園。ウマ娘たちが学び走る舞台です。

Q4. レースの後に行われる恒例のイベントは？

- ① ウィニングライブ
- ② ゴールセレモニー
- ③ ダービーパレード

ヒント:勝ったウマ娘がセンターに立ちます

答え:① ウィニングライブ ウィニングライブ。勝者がセンターで歌い踊ります。

Q5. ウマ娘を指導する立場の人の呼び名は？

- ① マネージャー
- ② トレーナー
- ③ ディレクター

ヒント:プレイヤーが担当する役割でもあります

答え:② トレーナー トレーナー。二人三脚で目標を目指します。

Q6. レースで着る特別な衣装のことを何と呼ぶ？

- ① ライブ服
- ② ダービースーツ
- ③ 勝負服

ヒント:「勝負」の2文字が入ります

答え:③ 勝負服 勝負服。デビュー後に手にする特別な衣装です。

Q7. アニメ第1期の主人公は？

- ① スペシャルウィーク
- ② トウカイテイオー
- ③ ゴールドシップ

ヒント:母との約束を胸に走るウマ娘です

答え:① スペシャルウィーク スペシャルウィーク。日本一を目指す主人公です。

Q8. アニメ第2期の主人公は？

- ① サイレンススズカ
- ② トウカイテイオー
- ③ ウオッカ

ヒント:度重なるけがから復活した実話がもとです

答え:② トウカイテイオー トウカイテイオー。奇跡の復活が描かれました。

Q9. 「ゴルシ」の愛称で親しまれるウマ娘は？

- ① ゴールドシチー
- ② ゴールデンボルト
- ③ ゴールドシップ

ヒント:自由奔放な行動でファンを笑わせます

答え:③ ゴールドシップ ゴールドシップ。予測不能な行動が愛されています。

Q10. ウマ娘たちが目指す、レースの総称は？

- ① トウインクル・シリーズ
- ② スターライト・シリーズ
- ③ ドリーム・シリーズ

ヒント:「きらめき」を意味する英語です

答え:① トウインクル・シリーズ トウインクル・シリーズ。頂点を目指す舞台です。

Q11. アプリゲームを配信している会社は？

- ① 任天堂
- ② Cygames
- ③ スクウェア・エニックス

ヒント:「サイ」から始まる社名です

答え:② Cygames Cygames。原案から手がけたゲーム会社です。

Q12. アプリゲームの配信が始まったのは何年？

- ① 2015年
- ② 2018年
- ③ 2021年

ヒント:アニメ第1期の3年後です

答え:③ 2021年 2021年2月。社会現象級のヒットとなりました。

Q13. アニメ第1期の放送が始まったのは何年？

- ① 2018年
- ② 2021年
- ③ 2023年

ヒント:アプリ配信より3年早い年です

答え:① 2018年 2018年。アプリより先にアニメが始まりました。

Q14. スペシャルウィークが目標に掲げているのは？

- ① 歌でトップを取ることに
- ② 日本一のウマ娘になること
- ③ 海外のレースを制すること

ヒント:母との約束が原点になっています

答え:② 日本一のウマ娘になること 日本一のウマ娘になること。母との約束が原点です。

Q15. ウオッカと激しいライバル関係にあるウマ娘は？

- ① メジロマックイーン
- ② ハルウララ
- ③ ダイワスカーレット

ヒント:赤い勝負服が印象的なウマ娘です

答え:③ ダイワスカーレット ダイワスカーレット。史実でも名勝負を重ねました。

Q16. トウカイテイオーと固い友情で結ばれるウマ娘は？

- ① メジロマックイーン
- ② スペシャルウィーク
- ③ ゴールドシップ

ヒント:名門の家系に生まれたウマ娘です

答え:① メジロマックイーン メジロマックイーン。友情と競走が描かれます。

Q17. 明るい性格で、負けが続いても走り続ける姿が愛されるウマ娘は？

- ① タイキシャトル
- ② ハルウララ
- ③ エアグルーヴ

ヒント:実在の馬も連敗記録で有名になりました

答え:② ハルウララ ハルウララ。負けても走る姿が人々を励ましました。

Q18. ゲームで次の世代に受け継がれる、育成の成果を表す要素は？

- ① スキル
- ② 継承ボーナス
- ③ 因子

ヒント:遺伝に関係する言葉です

答え:③ 因子 因子。育成の成果が次の世代へ受け継がれます。

Q19. レースで発動する特殊な能力のことを何と呼ぶ？

- ① スキル
- ② マジック
- ③ ギア

ヒント:ゲームでおなじみの言葉です

答え:① スキル スキル。発動タイミングが勝敗を左右します。

Q20. ウマ娘の「適性」のうち、走る路面を示すのは？

- ① 長距離と短距離
- ② 芝とダート
- ③ 逃げと追込

ヒント:レース場の地面の種類です

答え:② 芝とダート 芝とダート。得意な路面が決まっています。

Q21. 中央競馬のクラシック三冠に含まれないレースは？

- ① 皐月賞
- ② 菊花賞
- ③ 有馬記念

ヒント:1つだけ年末に行われるレースがあります

答え:③ 有馬記念 有馬記念。三冠は皐月賞・日本ダービー・菊花賞です。

Q22. 日本ダービーの正式名称は？

- ① 東京優駿
- ② 東京記念
- ③ 関東優駿

ヒント:「優駿」という言葉が入ります

答え:① 東京優駿 東京優駿。日本ダービーの正式名称です。

Q23. 有馬記念が行われる競馬場は？

- ① 阪神競馬場
- ② 中山競馬場
- ③ 京都競馬場

ヒント:千葉県にある競馬場です

答え:② 中山競馬場 中山競馬場。年末の風物詩となっています。

Q24. 日本ダービーが行われる競馬場は？

- ① 中山競馬場
- ② 中京競馬場
- ③ 東京競馬場

ヒント:レース名にも地名が入っています

答え:③ 東京競馬場 東京競馬場。府中で行われる伝統の一戦です。

Q25. 「皇帝」と呼ばれた実在の名馬で、トウカイテイオーの父にあたるのは？

- ① シンボリルドルフ
- ② ナリタブライアン
- ③ オグリキャップ

ヒント:無敗の三冠馬として知られます

答え:① シンボリルドルフ シンボリルドルフ。無敗の三冠馬で「皇帝」の異名を持ちます。

Q26. 日本ダービーの距離は？

- ① 1600メートル
- ② 2400メートル
- ③ 3200メートル

ヒント:2000メートルより少し長い距離です

答え:② 2400メートル 2400メートル。世代の頂点を決める距離です。

Q27. 「芦毛(あしげ)の怪物」と呼ばれた実在の名馬は？

- ① ナリタブライアン
- ② トウカイテイオー
- ③ オグリキャップ

ヒント:地方競馬から中央へ移り人気を集めました

答え:③ オグリキャップ オグリキャップ。競馬ブームの立役者となりました。

Q28. 菊花賞の距離は？

- ① 3000メートル
- ② 2000メートル
- ③ 1200メートル

ヒント:三冠の中で最も長い距離です

答え:① 3000メートル 3000メートル。三冠最後を飾る長距離戦です。

Q29. 牝馬(ひんば)クラシック三冠に含まれないレースは？

- ① 桜花賞
- ② 菊花賞
- ③ オークス

ヒント:牡馬(ぼば)も出走する三冠レースが1つ混ざっています

答え:② 菊花賞 菊花賞。牝馬三冠は桜花賞・オークス・秋華賞です。

Q30. アニメ第1期・第2期を制作したアニメ制作会社は？

- ① ufotable
- ② MAPPA
- ③ P. A. WORKS

ヒント:アルファベットとドットが並ぶ社名です

答え:③ P. A. WORKS P. A. WORKS。第1期と第2期を手がけました。