

スプラトゥーンクイズ 全30問

Q1. スプラトゥーンの主人公が変身できる生き物は？

- ① タコ
- ② イカ
- ③ カニ

ヒント:ゲームのロゴにもなっている生き物です

答え:② イカ 主人公インクリングはヒトとイカに変身できる。

Q2. ナワバリバトルの勝敗は何で決まる？

- ① インクをぬった面積
- ② 相手をたおした数
- ③ 生き残った時間

ヒント:ルール名の「ナワバリ」がヒントです

答え:① インクをぬった面積 ぬった面積で勝敗が決まる。最後まで逆転のチャンスあり。

Q3. ナワバリバトルは何人对何人で戦う？

- ① 3対3
- ② 4対4
- ③ 100対100

ヒント:1チームは「よにん」です

答え:② 4対4 4人对4人の合計8人で戦う。

Q4. 自分のチームの色のインクに潜るとできることは？

- ① 空を飛べる
- ② 買い物ができる
- ③ インクの補給と回復

ヒント:イカの姿になってもぐります

答え:③ インクの補給と回復 インクが補給され、受けたダメージも回復する。

Q5. ナワバリバトル1試合の時間は？

- ① 1分
- ② 3分
- ③ 30分

ヒント:短い時間で決着がつきます

答え:② 3分 1試合は3分の短期決戦。

Q6. 『スプラトゥーン3』の舞台となる街の名前は？

- ① バンカラ街
- ② ハイカラシティ
- ③ タコヤキタウン

ヒント:「混沌(カオス)」がテーマの街です

答え:① バンカラ街 スプラ3の舞台はバンカラ街。ハイカラシティは初代の舞台。

Q7. 相手チームの色のインクの上を歩くとどうなる？

- ① 足が速くなる
- ② ワープする
- ③ ダメージを受けて動きが遅くなる

ヒント:敵のインクは苦手な場所です

答え:③ ダメージを受けて動きが遅くなる 敵インクの上はダメージを受けて動きが遅くなる。

Q8. インクをたくさんぬるとゲージがたまって使える強力なワザは？

- ① スペシャルウェポン
- ② ひっさつパンチ
- ③ マジックインク

ヒント:名前のとおり「スペシャル」な力です

答え:① スペシャルウェポン 塗ってゲージをためると使える切り札。

Q9. 味方のいる場所へ一気に飛んでいける移動テクニックは？

- ① イカロケット
- ② スーパージャンプ
- ③ ハイパーテレポート

ヒント:マップを開いて味方を選びます

答え:② スーパージャンプ 味方の場所へ一気に飛べる。着地点は敵にも見える。

Q10. コロコロ転がしてインクをぬる、ローラー型の定番ブキは？

- ① ペンキコロコロ
- ② おそうじワイパー
- ③ スプラローラー

ヒント:シリーズの名前がついたブキです

答え:③ スプラローラー 初代から続く定番ブキ。転がして塗れる。

Q11. サーモンランで仲間と協力して集めるものは？

- ① 金イクラ
- ② 金メダル
- ③ 金の延べ棒

ヒント:シャケがもっている光る玉です

答え:① 金イクラ オオモノシャケをたおして金イクラを集める。

Q12. サーモンランで襲ってくる敵は？

- ① サメ
- ② シャケ
- ③ クラゲ

ヒント:イクラの親といえは…

答え:② シャケ 敵はシャケの大群。クラゲは街に住むおとなしい住民。

Q13. ギア(そうび)を身につけられる3つの部位は?

- ① ウデ・コシ・シッポ
- ② メ・ハナ・クチ
- ③ アタマ・フク・クツ

ヒント:お店で買えるものを思い出そう

答え:③ アタマ・フク・クツ アタマ・フク・クツの3部位にギアパワーがつく。

Q14. バンカラマッチ(ガチマッチ)のルールに「ない」ものは?

- ① ガチエリア
- ② ガチホコバトル
- ③ ガチかくれんぼ

ヒント:ルールは4種類。エリア・ヤグラ・ホコ・アサリです

答え:③ ガチかくれんぼ 公式ルールはエリア・ヤグラ・ホコ・アサリの4種類。

Q15. ガチャグラで、乗ってゴールまで進めるものは?

- ① ヤグラ
- ② ホコ
- ③ スーパーカー

ヒント:ルールの名前そのままです

答え:① ヤグラ ヤグラに乗ってゴールへ進めるルール。

Q16. バトルの勝敗を判定する審判「ジャッジくん」は何の動物?

- ① イヌ
- ② ネコ
- ③ イカ

ヒント:「ニャ」と鳴きそうな見た目です

答え:② ネコ ジャッジくんはネコ。人類の時代から生きている。

Q17. 「クマサン商会」がかかわっているモードは?

- ① サーモンラン
- ② ナワバリバトル
- ③ フェス

ヒント:「バイト」として働きます

答え:① サーモンラン サーモンランはクマサン商会のバイトという設定。

Q18. フェスとはどんなイベント?

- ① 料理の対決
- ② お題に投票して陣営に分かれて戦うおまつり
- ③ マラソン大会

ヒント:「きのこ vs たけのこ」のようなお題が出ます

答え:② お題に投票して陣営に分かれて戦うおまつり お題に投票し、陣営に分かれてバトルで競うおまつり。

Q19. アサリを集めて相手のゴールに入れるルールの名前は？

- ① ガチアサリ
- ② ガチシジミ
- ③ ガチハマグリ

ヒント:おみそ汁の貝…ではなく、大きめの貝です

答え:① ガチアサリ アサリを集めて相手ゴールに入れるルール。

Q20. スプラ3の3人組ユニット「すりみ連合」のメンバーで「ない」のは？

- ① フウカ
- ② ウツホ
- ③ アオリ

ヒント:アイドルは作品ごとにちがいます

答え:③ アオリ すりみ連合はフウカ・ウツホ・マンタロー。

Q21. 初代『スプラトゥーン』が発売されたのは何年？

- ① 2013年
- ② 2015年
- ③ 2017年

ヒント:発売日は5月28日。2025年に10周年をむかえました

答え:② 2015年 2015年5月28日発売。

Q22. 初代『スプラトゥーン』が発売されたゲーム機は？

- ① Wii U
- ② ニンテンドー3DS
- ③ ニンテンドースイッチ

ヒント:ゲームパッドが特徴のすえ置き機です

答え:① Wii U 初代はWii U用ソフト。

Q23. 初代のアイドル「シオカラーズ」の2人の名前は？

- ① ヒメとイイダ
- ② フウカとウツホ
- ③ アオリとホタル

ヒント:イカの種類の名前が由来です

答え:③ アオリとホタル アオリイカとホタルイカが名前の由来。

Q24. スプラ2の音楽ユニット「テンタクルズ」のメンバーは？

- ① ヒメとイイダ
- ② アオリとホタル
- ③ マンタローとクマサン

ヒント:小さなイカと大きなタコのコンビです

答え:① ヒメとイイダ ヒメとイイダの2人組ユニット。

Q25. タコのキャラ「オクトリング」がはじめて操作できるようになったのは？

- ① 初代スプラトゥーン
- ② スプラ2の追加コンテンツ「オクト・エクスパンション」
- ③ スプラ3が最初

ヒント:「8号」という主人公が登場します

答え:② スプラ2の追加コンテンツ「オクト・エクスパンション」 2018年配信のスプラ2有料DLCが初登場。

Q26. スプラ3のヒーローモードの舞台の名前は？

- ① オルタナ
- ② ハイカラ地下
- ③ タコツボバレー

ヒント:「もうひとつの」という意味の英語に似た名前です

答え:① オルタナ スプラ3のヒーローモードの舞台はオルタナ。

Q27. スプラトゥーンの世界は、じつは何がほろんだ「あと」の世界？

- ① 恐竜
- ② ロボット
- ③ 人類

ヒント:街には昔の文明のなごりがかかれています

答え:③ 人類 人類滅亡から約12000年後の地球という設定。

Q28. スプラ3のストーリーで明かされた「クマサン」の正体は？

- ① 高性能ロボット
- ② 本物のクマ
- ③ イカがかぶりものをした姿

ヒント:見た目どおり…かもしれません

答え:② 本物のクマ 正体は本物のクマ。スプラ3終盤で明かされる。

Q29. 初代スプラトゥーン、最後のフェスのお題は？

- ① きのこ vs たけのこ
- ② イカ vs タコ
- ③ アオリ vs ホタル

ヒント:まさかのアイドル自身が…!?

答え:③ アオリ vs ホタル 最後のフェスはアオリ vs ホタル対決だった。

Q30. 『スプラトゥーン3』が発売されたのは何年？

- ① 2018年
- ② 2020年
- ③ 2022年

ヒント:発売日は9月9日。初代から7年後です

答え:③ 2022年 2022年9月9日発売。国内最速級の大ヒット。