

スマブラクイズ 全30問

Q1. スマブラで相手を倒すには、どうすればいい？

- ① ステージの外にふっとばす
- ② 体力ゲージをゼロにする
- ③ 制限時間まで逃げきる

ヒント:画面の外まで飛んでいくと決着がつきます。

答え:① ステージの外にふっとばす ステージの外にふっとばす。多くの格闘ゲームとは勝ち方が違います。

Q2. キャラクターの下に表示される「%」の数字が大きくなるとどうなる？

- ① 攻撃力が上がる
- ② ふっとびやすくなる
- ③ 足が速くなる

ヒント:数字が増えるほど、外に飛ばされる危険が高まります。

答え:② ふっとびやすくなる ふっとびやすくなる。ダメージの大きさを表す数字です。

Q3. スマブラの顔ともいえる、赤い帽子をかぶった配管工のファイターは？

- ① リンク
- ② ピカチュウ
- ③ マリオ

ヒント:任天堂を代表する、あのキャラクターです。

答え:③ マリオ マリオ。シリーズ全作品に登場している基本のファイターです。

Q4. 『大乱闘スマッシュブラザーズ』の第1作が発売されたゲーム機は？

- ① ニンテンドウ64
- ② スーパーファミコン
- ③ ニンテンドーゲームキューブ

ヒント:数字が名前に入った、3Dゲームの本体です。

答え:① ニンテンドウ64 ニンテンドウ64。1999年に発売されたシリーズ第1作です。

Q5. スマブラに参戦している、電気を出す黄色いポケモンは？

- ① ミュウツー
- ② ピカチュウ
- ③ プリン

ヒント:ほっぺから電気を出します。

答え:② ピカチュウ ピカチュウ。第1作から参戦している人気ファイターです。

Q6. 『ゼルダの伝説』から参戦している、緑の服を着た剣士は？

- ① ゼルダ
- ② ガノンドロフ
- ③ リンク

ヒント:剣と盾を持った主人公です。

答え:③ リンク リンク。剣・弓・爆弾など多彩な武器を使う剣士です。

Q7. 試合中に取ると強力な必殺技が使える、光る玉のアイテムは?

- ① スマッシュボール
- ② モンスターボール
- ③ キラー

ヒント:壊すと体が光り出します。

答え:① スマッシュボール スマッシュボール。壊すと最後の切りふだが使えます。

Q8. 試合形式のひとつ「ストック制」のルールは?

- ① 制限時間内の得点で競う
- ② 決められた残機がなくなったら負け
- ③ 時間内にアイテムを多く集めた方が勝ち

ヒント:残りの数がゼロになるまで戦います。

答え:② 決められた残機がなくなったら負け 決められた残機がなくなったら負けというルールです。

Q9. 『星のカービィ』から参戦している、ピンクのまんまるファイターは?

- ① デデデ大王
- ② メタナイト
- ③ カービィ

ヒント:すいこみでコピー能力を使えます。

答え:③ カービィ カービィ。相手の技をコピーできるのが持ち味です。

Q10. ふっとばされた後、空中ジャンプや必殺技でステージに戻ることを何という?

- ① 復帰
- ② 回復
- ③ 再生

ヒント:「もどる」という意味の言葉です。

答え:① 復帰 復帰。上必殺技などを使ってステージに戻ることです。

Q11. スマブラシリーズの生みの親であるディレクターは?

- ① 宮本茂
- ② 桜井政博
- ③ 岩田聡

ヒント:『星のカービィ』も生み出した方です。

答え:② 桜井政博 桜井政博。第1作から一貫してディレクターを務めています。

Q12. 『大乱闘スマッシュブラザーズDX』が発売されたゲーム機は?

- ① ニンテンドウ64
- ② Wii
- ③ ニンテンドーゲームキューブ

ヒント:正方形の小さな箱のような本体です。

答え:③ ニンテンドーゲームキューブ ニンテンドーゲームキューブ。2001年発売のシリーズ第2作です。

Q13. Wii『スマブラX』で参戦した、セガを代表する青いハリネズミは？

- ① ソニック
- ② メタナイト
- ③ ロックマン

ヒント:とにかく走るの速いキャラクターです。

答え:① ソニック ソニック。他社キャラの参戦で大きな話題になりました。

Q14. 『大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL』が発売されたゲーム機は？

- ① Wii U
- ② ニンテンドースイッチ
- ③ ニンテンドー3DS

ヒント:持ち運びもテレビ接続もできる本体です。

答え:② ニンテンドースイッチ ニンテンドースイッチ。2018年発売のシリーズ最新作です。

Q15. 『スマブラSPECIAL』の発表時に話題となった、参戦ファイターについてのキャッチコピーは？

- ① みんなでたのしむ
- ② 新たなる伝説
- ③ 全員参戦

ヒント:歴代のファイターがひとり残らず集まりました。

答え:③ 全員参戦 全員参戦。歴代シリーズのファイターが勢ぞろいしました。

Q16. アイテム「モンスターボール」を投げるとどうなる？

- ① ポケモンが飛び出して手助けしてくれる
- ② 大きく爆発する
- ③ 体力が回復する

ヒント:中から仲間が出てきます。

答え:① ポケモンが飛び出して手助けしてくれる ポケモンが飛び出して手助けしてくれるアイテムです。

Q17. スマッシュボールを壊したファイターが使える、強力な技の名前は？

- ① 必殺ズーム
- ② 最後の切りふだ
- ③ スーパーアタック

ヒント:「とっておき」という意味の言葉が入っています。

答え:② 最後の切りふだ 最後の切りふだ。ファイターごとに演出が異なります。

Q18. 『ファイアーエムブレム』から参戦し、『DX』で初登場した剣士は？

- ① アイク
- ② ルフレ
- ③ マルス

ヒント:シリーズ第1作の主人公です。

答え:③ マルス マルス。『DX』からの参戦で作品の知名度も広がりました。

Q19. ステージのしかけが消えて、平らな足場だけの形になるルールを何という？

- ① 終点化
- ② 戦場化
- ③ 平地モード

ヒント:同じ名前のシンプルなステージがあります。

答え:① 終点化 終点化。対戦の公平さを重視するときによく使われます。

Q20. 『スマブラX』に収録された、一人用の本格ストーリーモードの名前は？

- ① シンプル
- ② 亜空の使者
- ③ 灯火の星

ヒント:アニメーションのムービーが豊富なモードです。

答え:② 亜空の使者 亜空の使者。ムービーたっぷりの一人用モードでした。

Q21. 初代スマブラのもとになった、桜井政博さんの試作段階の企画名は？

- ① 大乱闘プロトタイプ
- ② スマッシュ王
- ③ 格闘ゲーム竜王

ヒント:王さまを意味する言葉が入っています。

答え:③ 格闘ゲーム竜王 格闘ゲーム竜王。任天堂キャラのいない試作から始まりました。

Q22. 初代『大乱闘スマッシュブラザーズ』を開発した会社は？

- ① HAL研究所
- ② ゲームフリーク
- ③ インテリジェントシステムズ

ヒント:『星のカービィ』を作った会社です。

答え:① HAL研究所 HAL研究所。『星のカービィ』を手がけた開発会社です。

Q23. 初代『大乱闘スマッシュブラザーズ』が日本で発売された年は？

- ① 1997年
- ② 1999年
- ③ 2001年

ヒント:20世紀の終わりごろのできごとです。

答え:② 1999年 1999年1月21日にニンテンドウ64用ソフトとして発売。

Q24. 多くの格闘ゲームと比べて、スマブラの戦い方で特に独特なところは？

- ① 複雑なコマンド入力が必要
- ② 体力ゲージを削り合う
- ③ ダメージが増えるほどふっとびやすくなる

ヒント:%の数字がカギを握ります。

答え:③ ダメージが増えるほどふっとびやすくなる

ダメージが増えるほどふっとびやすくなる仕組みが独特です。

Q25. 『スマブラSPECIAL』が収録している楽曲数として話題になったのは？

- ① 800曲を超える
- ② 100曲ほど
- ③ 50曲ほど

ヒント:音楽だけで何時間も聴けてしまう量です。

答え:① 800曲を超える 800曲を超える楽曲を収録。音楽だけでも大ボリュームです。

Q26. 桜井政博さんがスマブラのほかに手がけた代表作は？

- ① ポケットモンスター
- ② 星のカービィ
- ③ ドラゴンクエスト

ヒント:ピンクのまんまるキャラが主人公です。

答え:② 星のカービィ 星のカービィ。20代前半で第1作を手がけました。

Q27. スマブラでダメージを表す「%」は、最大で何%まで表示される？

- ① 100%
- ② 500%
- ③ 999%

ヒント:3けたの数字がずらりと並びます。

答え:③ 999% 999%。ここまで蓄積すると少しの攻撃でふっとびます。

Q28. スマブラシリーズの海外でのタイトル名は？

- ① Super Smash Bros.
- ② Nintendo All Stars
- ③ Smash Fighters

ヒント:日本語タイトルの一部がそのまま英語になっています。

答え:① Super Smash Bros. Super Smash Bros.。略称のスマブラは日本独自の呼び方です。

Q29. 『スマブラX』に参戦した、コナミの潜入アクションゲームの主人公は？

- ① ベヨネッタ
- ② スネーク
- ③ クラウド

ヒント:段ボール箱に隠れることで有名な人物です。

答え:② スネーク スネーク。『メタルギア』シリーズの主人公です。

Q30. 1999年発売の初代『大乱闘スマッシュブラザーズ』は、2024年で発売から何周年？

- ① 10周年
- ② 20周年
- ③ 25周年

ヒント:1999年から2024年までの年数を計算しましょう。

答え:③ 25周年 25周年。四半世紀にわたって遊ばれ続けているシリーズです。