

ワンピース技名クイズ 全30問

Q1. ルフィが7歳の頃から考えていた、腕を伸ばして打ち出す基本技は？

- ① ゴムゴムの鞭(ムチ)
- ② ゴムゴムの銃(ピストル)
- ③ ゴムゴムの風船

ヒント:拳を思いきり引いて、まっすぐ打ち出す技です。

答え:② ゴムゴムの銃(ピストル) すべてのゴムゴム技の原点。使いこなせた姿が描かれたのは14歳の頃。

Q2. ゾロが両手と口に刀をくわえて戦う流派の名前は？

- ① 一刀流
- ② 二刀流
- ③ 三刀流

ヒント:刀の本数をそのまま数えてみましょう。

答え:③ 三刀流 状況に応じて一刀流・二刀流・無刀流も使い分ける。

Q3. ゾロの技のうち、食べ物の名前がそのまま元ネタになっているのは？

- ① 鬼斬り(おにぎり)
- ② 虎狩り(とらがり)
- ③ 龍巻き(たつまき)

ヒント:声に出して読むと、お弁当の定番が聞こえてきます。

答え:① 鬼斬り(おにぎり) おにぎりが元ネタ。虎狩りは虎、龍巻きは竜巻が由来。

Q4. サンジが脚に炎をまとして放つ技の名前は？

- ① 嵐脚(らんきゃく)
- ② 悪魔風脚(ディアブルジャンプ)
- ③ 月歩(げっぽう)

ヒント:高速回転の摩擦熱で、脚が真っ赤に燃え上がります。

答え:② 悪魔風脚(ディアブルジャンプ) 読みはディアブルジャンプ。フランス料理の悪魔風が由来。

Q5. サンジが戦いで絶対に使わないのは、体のどの部分？

- ① 手
- ② 足
- ③ 頭

ヒント:料理人にとって、いちばん大切な部分です。

答え:① 手 料理人の命を守るため、蹴り技だけで戦うと決めている。

Q6. ナミが天気を操って戦うために使う武器の名前は？

- ① サンダー・ステッキ
- ② ウェザー・ロッド
- ③ クリマ・タクト(天候棒)

ヒント:3本の棒をつなげて使う、指揮棒のような武器です。

答え:③ クリマ・タクト(天候棒) ウソップが作った武器。のちにパーフェクト版へ進化する。

Q7. ウソップが放つ、炎の鳥のかたちをした攻撃は？

- ① 鉛星(なまりぼし)
- ② 火の鳥星(ひのとりぼし)
- ③ 緑星(みどりぼし)

ヒント:空を舞う伝説の鳥がそのまま技名になっています。

答え:② 火の鳥星(ひのとりぼし) ウソップの技は語尾に星が付くのが特徴。

Q8. ロビンが体のあちこちに手や足を咲かせる能力の名前は？

- ① ヒエヒエの実
- ② ハナハナの実
- ③ ヒトヒトの実

ヒント:咲かせるという言葉から、あるものを連想しましょう。

答え:② ハナハナの実 技名の花(フルール)も、この能力の名前に由来する。

Q9. ルフィが骨に空気を吹き込み、体を巨大化させて戦う形態は？

- ① ギア3(サード)
- ② ギア2(セカンド)
- ③ ギア4(フォース)

ヒント:巨人の(ギガント)という言葉が技名に付きます。

答え:① ギア3(サード) 骨風船で巨大化。ギア2は血流加速、ギア4は筋肉風船。

Q10. ルフィがギア2で放つ技の名前に付く、スピードを表す言葉は？

- ① TURBO(ターボ)
- ② ROCKET(ロケット)
- ③ JET(ジェット)

ヒント:飛行機のエンジンと同じ名前です。

答え:③ JET(ジェット) 覇気をまとうとJETが外れ、動物の名前に変わる。

Q11. ゾロの技「獅子歌歌」の読み方は？

- ① ししうたうた
- ② ししソンソン
- ③ しかそうそう

ヒント:後半は同じ音を2回繰り返します。

答え:② ししソンソン アラバスタ編のMr.1戦で初披露した一刀流の居合。

Q12. ゾロが2本の刀を風車のように回して斬る、三刀流の奥義は？

- ① 三・千・世・界
- ② 六道の辻
- ③ 飛竜火焰

ヒント:前口上は「九山八海斬れぬ物なし」です。

答え:① 三・千・世・界 初披露の相手はミホーク。のちに一大三千大千世界へ進化。

Q13. サンジがワノ国編で編み出した「魔神風脚」の読み方は？

- ① まじんふうきやく
- ② デビルジャンプ
- ③ イフリートジャンプ

ヒント:中東の伝説に出てくる炎の精霊の名前です。

答え:③ イフリートジャンプ レイドスーツで覚醒し、蒼い炎をまとう強化版。

Q14. サンジの蹴り技の名前に使われているのは、何の名前？

- ① 牛肉などの部位を表すフランス語
- ② 星座の名前
- ③ 楽器の名前

ヒント:コック仲間なら聞き覚えのある言葉が並びます。

答え:① 牛肉などの部位を表すフランス語 首肉(コリエ)、肩肉(エポール)などフランス料理の部位名。

Q15. ロビンの技「ミル・フルール」の「ミル」は、どの数を表す？

- ① 2
- ② 6
- ③ 1000

ヒント:千手観音のように、大量の手が咲きます。

答え:③ 1000 スペイン語の数詞+フランス語のフルール(花)。ドスは2、セイスは6。

Q16. チョッパーが体を変化させて戦う7つ以上の形態を、何と呼ぶ？

- ① ポイント
- ② フォーム
- ③ モード

ヒント:腕力強化(アーム○○○○)のように付きます。

答え:① ポイント ランブルボールで角強化や怪物形態などに切り替える。

Q17. ブルックの技「鼻歌三丁 矢筈斬り」で使う武器は？

- ① 銃
- ② 刀(仕込み杖)
- ③ 弓

ヒント:杖の中に隠されています。

答え:② 刀(仕込み杖) 音楽と剣術を合わせたブルックらしい技名。

Q18. ジンベエが使う、魚人の格闘術の名前は？

- ① 魚人空手
- ② 魚人拳法
- ③ 魚人剣術

ヒント:板を割る、あの武道と同じ名前です。

答え:① 魚人空手 五千枚瓦正拳が代表技。水を操る魚人柔術も使う。

Q19. エースの技のうち、炎の拳を突き出して放つものは？

- ① 炎帝(えんてい)
- ② 火達磨(ひだるま)
- ③ 火拳(ひけん)

ヒント:エースの異名にもなっている言葉です。

答え:③ 火拳(ひけん) 炎帝も火達磨もエースの技だが、炎の拳は火拳。

Q20. ルフィがギア4「弾む男(バウンドマン)」で放つ最大の技は？

- ① ゴムゴムの王蛇(キングコブラ)
- ② ゴムゴムの猿王銃(コングガン)
- ③ ゴムゴムの猿神銃(バジュラングガン)

ヒント:ゴリラの王様のような名前です。

答え:② ゴムゴムの猿王銃(コングガン) 王蛇はスネイクマン、猿神銃はギア5の大技。

Q21. 黄猿の技「八尺瓊勾玉」「八咫鏡」「天叢雲剣」に共通する元ネタは？

- ① 十二支
- ② 日本神話の三種の神器
- ③ 七福神

ヒント:天皇が代々受け継いできた、鏡・剣・玉の宝物です。

答え:② 日本神話の三種の神器 3つとも三種の神器の名前をそのまま使っている。

Q22. ゾロの奥義「一大三千大千世界」の元ネタになっているのは？

- ① ギリシャ神話
- ② 江戸時代の剣術書
- ③ 仏教の世界観

ヒント:須弥山や九山八海という言葉に関わりがあります。

答え:③ 仏教の世界観 前口上の「九山八海」も仏教の世界観に由来する。

Q23. ゾロの技「三十六煩惱鳳」の「煩惱」は、何と読ませている？

- ① ポンド
- ② ボンノウ
- ③ ハンノー

ヒント:重さを表す、ヤードとセットで使う単位です。

答え:① ポンド 重さの単位と煩惱を掛けた言葉遊び。数字が増えるほど強力。

Q24. ギア5のルフィが放つ最大の技「ゴムゴムの猿神銃」の読み方は？

- ① コングガン
- ② ゴッドガン
- ③ バジュラングガン

ヒント:インドの猿の神さまにちなむとされています。

答え:③ バジュラングガン 第1048話で名前が判明。ギア4の大技コングガンとは別物。

Q25. ギア5のルフィが自分の体そのものを巨大化させて放つ技は？

- ① ゴムゴムの巨人(ギガント)
- ② ゴムゴムの島(アイランド)
- ③ ゴムゴムの山(マウンテン)

ヒント:ギア3の技名にも入っている言葉です。

答え:① ゴムゴムの巨人(ギガント) ギア3が体の一部なのに対し、ギア5は全身が巨大化する。

Q26. クロコダイルが砂を刃に変えて放つ技「砂漠の宝刀」の読み方は？

- ① サールス
- ② デザート・スパーダ
- ③ サンド・ソード

ヒント:後半はイタリア語で剣を意味する言葉です。

答え:② デザート・スパーダ サールスは砂嵐の読み。技名は砂と剣の組み合わせが多い。

Q27. ドフラミンゴが街ごと閉じ込めた、糸で作った巨大な檻の技名は？

- ① 蜘蛛の巣
- ② 糸の城
- ③ 鳥カゴ

ヒント:ペットを飼うときに使う、あの入れ物の名前です。

答え:③ 鳥カゴ ドレスローザを丸ごと包み込んだ、糸糸の実の大技。

Q28. 四皇カイドウが竜の姿で口から放つ、灼熱の息の技名は？

- ① 熱息(ボロブレス)
- ② 龍息(ドラゴンブレス)
- ③ 火炎放射

ヒント:漢字2文字+ブレスという組み合わせです。

答え:① 熱息(ボロブレス) 雷鳴八卦など、カイドウの技は東洋の言葉が元ネタ。

Q29. オーズ戦で3人の技名をつなげて生まれた、作中屈指の長い技名は？

- ① ゴムゴムの三刀流悪魔風大車輪
- ② ゴムゴムの悪魔風羊肉JET六百煩惱攻城砲
- ③ ゴムゴムの火拳三千世界

ヒント:ルフィ・サンジ・ゾロの技名が全部入っています。

答え:② ゴムゴムの悪魔風羊肉JET六百煩惱攻城砲

3人の技名をそのままつなげた合体技。スリラーバーク編で登場。

Q30. ギア2のルフィが覇気をまとうと、技名からJETが外れて何が入る？

- ① 色の名前
- ② 数字
- ③ 動物の名前

ヒント:鷹や鷲など、空を飛ぶものが多く登場します。

答え:③ 動物の名前 鷹(ホーク)や鷲(イーグル)など動物の名前に置き換わる。