

原神クイズ 全30問

Q1. 「原神」の舞台となる大陸の名前は？

- ① テイワット
- ② アステルテ
- ③ リーユエ

ヒント:七つの国が存在する、広大な世界です

答え:① テイワット テイワット。七つの国と七柱の神が存在する、この大陸を旅していきます。

Q2. プレイヤーが操作する主人公の呼び名は？

- ① 冒険者
- ② 旅人
- ③ 勇者

ヒント:はぐれた双子のかたわれを探して各地をめぐります

答え:② 旅人 旅人。双子の兄妹のどちらかを選び、もう一方を探す旅に出ることになります。

Q3. 主人公にいつも付き添う、ナビゲート役の妖精は？

- ① パイモン
- ② ココ
- ③ ナビィ

ヒント:食いしんぼうで、よくしゃべる小さな相棒です

答え:① パイモン パイモン。案内役として旅のあいだずっと一緒に行動してくれます。

Q4. 「原神」に登場する元素はいくつ？

- ① 5つ
- ② 7つ
- ③ 12

ヒント:国の数と同じ数だけあります

答え:② 7つ 7つ。炎・水・風・雷・草・氷・岩の7種類が、戦闘と探索の中心になります。

Q5. 物語の最初の舞台となる、風元素の国は？

- ① 璃月
- ② 稻妻
- ③ モンド

ヒント:自由を尊ぶ、風車と酒場の街です

答え:③ モンド モンド。自由の国として描かれ、旅の第一歩を踏み出す場所になります。

Q6. 石造りの港町が印象的な、岩元素の国は？

- ① 璃月
- ② スメール
- ③ フォンテーヌ

ヒント:契約と商売を重んじる国です

答え:① 璃月 璃月(リー・ユエ)。契約を重んじる商業の国として描かれています。

Q7. 日本の文化がモチーフとされる、雷元素の国は？

- ① ナタ
- ② 稲妻
- ③ スネージナヤ

ヒント:名前を聞くだけで雷を連想します

答え:② 稲妻 稲妻(いなずま)。鎖国政策や独特の街並みが印象的な島国として描かれます。

Q8. ゲーム内で使われる基本の通貨の名前は？

- ① ジェム
- ② ゼニー
- ③ モラ

ヒント:2文字のシンプルな名前です

答え:③ モラ モラ。武器やキャラクターの育成など、あらゆる場面で必要になる通貨です。

Q9. キャラクターが元素の力を使うために持つ道具は？

- ① 神の目
- ② 元素石
- ③ 魔法の指輪

ヒント:体のどこかに身につけている、宝石のような道具です

答え:① 神の目 神の目。神に願いを認められた者だけが授かる、という設定になっています。

Q10. 「原神」を開発した会社は？

- ① 任天堂
- ② スクウェア・エニックス
- ③ miHoYo

ヒント:「崩壊」シリーズでも知られる会社です

答え:③ miHoYo miHoYo(現在はHoYoverseの名でも展開)。中国発の開発会社です。

Q11. モンドの街を守る騎士団の名前は？

- ① 黒銅騎士団
- ② 西風騎士団
- ③ 白銀騎士団

ヒント:方角と自然現象が名前に入っています

答え:② 西風騎士団 西風騎士団。モンドの治安を守る、街の中心的な組織です。

Q12. モンドを見守る風神の、魔神としての名前は？

- ① バルバトス
- ② モラクス
- ③ ツァリツァ

ヒント:吟遊詩人の姿でも知られています

答え:① バルバトス バルバトス。人前では吟遊詩人として振る舞う、風の神です。

Q13. 璃月を見守る岩神の、魔神としての名前は？

- ① バアル
- ② モラクス
- ③ フォカロルス

ヒント:通貨の名前とよく似ています

答え:② モラクス モラクス。長い年月にわたり璃月を守ってきた岩の神です。

Q14. 草元素の国の名前は？

- ① フォンテーヌ
- ② ナタ
- ③ スメール

ヒント:知恵と学問の街として描かれます

答え:③ スメール スメール。巨大な樹と学問の都が印象的な、草元素の国です。

Q15. 水元素の国の名前は？

- ① フォンテーヌ
- ② スメール
- ③ モンド

ヒント:フランス語で「泉」を意味する言葉が由来とされます

答え:① フォンテーヌ フォンテーヌ。優雅な街並みと水にまつわる仕掛けが特徴の国です。

Q16. 炎元素の国の名前は？

- ① スネージナヤ
- ② ナタ
- ③ 璃月

ヒント:2文字の短い名前です

答え:② ナタ ナタ。戦いと部族の文化が色濃く描かれる、炎元素の国です。

Q17. 氷元素の国の名前は？

- ① ナタ
- ② カーンルイア
- ③ スネージナヤ

ヒント:ロシア語で「雪」に由来するとされます

答え:③ スネージナヤ スネージナヤ。雪と氷に閉ざされた、氷神が治める国です。

Q18. スネージナヤを拠点とし、各地で暗躍する組織は？

- ① 西風騎士団
- ② ファデュイ
- ③ 七星

ヒント:11人の「執行官」がいることで知られます

答え:② ファデュイ ファデュイ(愚人衆)。物語全体を通して立ち回る、強大な組織です。

Q19. 腕試しができる、高難度の挑戦コンテンツの名前は？

- ① 深境螺旋
- ② 秘境の塔
- ③ 試練の間

ヒント:らせん状に深くもぐっていく場所です

答え:① 深境螺旋 深境螺旋。階層ごとに難易度が上がる、やり込み派おなじみのコンテンツです。

Q20. 炎と水を組み合わせたときに起こる元素反応は？

- ① 凍結
- ② 過負荷
- ③ 蒸発

ヒント:水がお湯になり、やがて消えていく現象です

答え:③ 蒸発 蒸発。大きなダメージが出るため、編成の基本としてよく使われます。

Q21. 「原神」の正式サービスが始まったのは？

- ① 2018年9月28日
- ② 2020年9月28日
- ③ 2022年9月28日

ヒント:全世界同時にスタートしました

答え:② 2020年9月28日 2020年9月28日。PC・スマートフォン・家庭用機で同時に配信が始まりました。

Q22. 開発元miHoYoの本社がある都市は？

- ① 北京
- ② 深セン
- ③ 上海

ヒント:中国最大級の経済都市です

答え:③ 上海 上海。「崩壊」シリーズなども手がけてきた開発会社の拠点です。

Q23. 通貨「モラ」の名前の由来になったとされるのは？

- ① 岩神モラクス
- ② 風神バルバトス
- ③ 水神フォカロルス

ヒント:契約と商売の国に関係する神です

答え:① 岩神モラクス 岩神モラクス。璃月が経済の中心であることと深く結びついた設定です。

Q24. 氷元素の国を治める神の呼び名は？

- ① バアル
- ② ツァリツァ
- ③ マーヴィカ

ヒント:ロシア語で「女帝」を意味する言葉です

答え:② ツァリツァ ツァリツァ。氷の女王として、物語の大きな鍵をにぎる存在です。

Q25. 炎元素の国を治める神の名前は？

- ① クラクサナリデビ
- ② ツアリツァ
- ③ マーヴィカ

ヒント:戦いの国にふさわしい、力強い響きの名前です

答え:③ マーヴィカ マーヴィカ。炎神として、ナタの人々を導いてきた存在です。

Q26. 草元素の国を治める神の、魔神としての名前は？

- ① バルバトス
- ② フォカロルス
- ③ クラクサナリデビ

ヒント:長くて呼びにくい、独特の響きの名前です

答え:③ クラクサナリデビ クラクサナリデビ。知恵をつかさどる草の神として描かれます。

Q27. 稲妻を治める雷神の称号は？

- ① 雷電將軍
- ② 稲妻大将
- ③ 雷神幕府

ヒント:武家の最高位を表す言葉が入っています

答え:① 雷電將軍 雷電將軍。永遠を追い求める姿勢が、稲妻の物語の中心になっています。

Q28. スネージナヤの南部として先行して実装されたエリアの名前は？

- ① ナドクライ
- ② カーンルイア
- ③ 層岩巨淵

ヒント:北欧のような雰囲気を持つ地方です

答え:① ナドクライ ナドクライ。氷の国の一部でありながら、独自の文化圏として描かれています。

Q29. 神々が住むとされる、空に浮かぶ島の名前は？

- ① カーンルイア
- ② スメール
- ③ セレスティア

ヒント:「天上」を思わせる響きの名前です

答え:③ セレスティア セレスティア。天理の象徴として、物語の核心に関わる存在です。

Q30. かつて栄えたのち滅んだとされる、地下の国の名前は？

- ① セレスティア
- ② カーンルイア
- ③ ナドクライ

ヒント:旅人が各地でその痕跡に出会います

答え:② カーンルイア カーンルイア。500年前に滅んだとされ、物語全体の謎の中心になっています。