

フォートナイトクイズ 全30問

Q1. バトルロイヤルで、1試合に参加する最大人数は？

- ① 50人
- ② 100人
- ③ 200人

ヒント:きりのいい3桁の数字です。

答え:② 100人 最大100人が同じ島に降り、最後の1人(1チーム)を目指します。

Q2. プレイヤーが島に降りるとき、乗っている乗り物は？

- ① バトルバス
- ② 潜水艦
- ③ ロケット

ヒント:気球で空に浮かんでいます。

答え:① バトルバス 気球で吊るされたバトルバスから、好きな地点にダイブします。

Q3. 1位になったときに画面に表示される言葉は？

- ① ゲームクリア
- ② チャンピオンシップ
- ③ ビクトリーロイヤル

ヒント:「勝利」を意味する英語が入ります。

答え:③ ビクトリーロイヤル フォートナイトを象徴する、おなじみの言葉です。

Q4. 素材を集めたり、近くの相手を攻撃したりする基本の道具は？

- ① スコップ
- ② ツルハシ
- ③ かなづち

ヒント:建物や木をたたいて壊せます。

答え:② ツルハシ 弾切れになっても必ず持っている、なくなる装備です。

Q5. 集められる建築素材の3種類は？

- ① 木・石・金属
- ② 木・砂・氷
- ③ 紙・布・ゴム

ヒント:建てるのが速い順に並んでいます。

答え:① 木・石・金属 木は素早く建ち、金属は完成後の耐久が高いという特徴があります。

Q6. 時間とともに狭くなり、外にいとダメージを受ける範囲を何という？

- ① マグマ
- ② 霧
- ③ ストーム

ヒント:天気に関する言葉です。

答え:③ ストーム 安全地帯が少しずつ縮み、プレイヤーを中央へ集めていきます。

Q7. 4人でチームを組むモードの名前は？

- ① デュオ
- ② スクワッド
- ③ トリオ

ヒント:デュオは2人、トリオは3人です。

答え:② スクワッド ソロ・デュオ・トリオ・スクワッドの4種類が基本の編成です。

Q8. ゲーム内で使える通貨の名前は？

- ① Vボックス
- ② ゴールドコイン
- ③ フォートポイント

ヒント:アルファベット1文字から始まります。

答え:① Vボックス スキンやエモートの購入に使われる、ゲーム内通貨です。

Q9. 空から降りるときに開く道具は？

- ① パラソル
- ② 風船
- ③ グライダー

ヒント:落下の速さをゆるめてくれます。

答え:③ グライダー 一定の高さまで落ちると自動で開き、安全に着地できます。

Q10. 島のあちこちに置かれている、金色に光る宝箱を何という？

- ① コンテナ
- ② チェスト
- ③ ラック

ヒント:近づくと独特の音が聞こえます。

答え:② チェスト 近づくとキラキラした音がして、武器や回復アイテムが出ます。

Q11. 武器のレアリティで、いちばん強いとされる色は？

- ① オレンジ(レジェンド)
- ② 青(レア)
- ③ 緑(アンコモン)

ヒント:暖色になるほど強くなります。

答え:① オレンジ(レジェンド) 灰→緑→青→紫→オレンジの順にレアリティが上がります。

Q12. 建築なしで戦う人気モードの名前は？

- ① ノーウェポン
- ② スピードラン
- ③ ゼロビルド

ヒント:建てられない代わりに、シールドが自動で回復します。

答え:③ ゼロビルド 建築が苦手な人でも遊びやすく、定番モードになりました。

Q13. 体力(HP)とシールドの最大値は、それぞれいくつ？

- ① 50と50
- ② 100と100
- ③ 200と200

ヒント:合計すると200になります。

答え:② 100と100 体力100・シールド100が上限。合計200が実質的な最大耐久です。

Q14. シールドを回復するアイテムの色は？

- ① 青
- ② 赤
- ③ 緑

ヒント:見た目は光るポーシオンです。

答え:① 青 ミニシールドと大きいシールドの2種類があり、どちらも青色です。

Q15. チームメイトが倒されたあと、復活させるために必要なものは？

- ① 医療キット
- ② テント
- ③ リブートカード

ヒント:倒れた場所に落ちています。

答え:③ リブートカード 拾ってリブートバンに持ち込むと、味方が試合に戻れます。

Q16. 空から落ちてくる、青い気球のついた物資を何という？

- ① ラマ
- ② 補給物資(サブライドロップ)
- ③ ロケットボックス

ヒント:気球でゆっくり降りてきます。

答え:② 補給物資(サブライドロップ) 強力な武器が入る代わりに、目立って狙われやすくなります。

Q17. 素材やアイテムがたっぷり入った、動物の形をした箱は？

- ① 補給物資ラマ
- ② パンダの貯金箱
- ③ ゾウのカプセル

ヒント:南アメリカにいる動物です。

答え:① 補給物資ラマ 見つけたときのうれしさから、プレイヤーに愛されています。

Q18. フォートナイトを開発した会社は？

- ① 任天堂
- ② ヴァルヴ
- ③ エピックゲームズ

ヒント:ゲームエンジン「アンリアルエンジン」も作っています。

答え:③ エピックゲームズ アメリカのノースカロライナ州に本社を置く会社です。

Q19. バトルロイヤルとは別にある、仲間と協力してモンスターと戦うモードは？

- ① クリエイティブ
- ② 世界を救え
- ③ ゼロビルド

ヒント:もともとはこちらが本編でした。

答え:② 世界を救え 砦を建てて夜の敵を防ぐ、シリーズ最初のモードです。

Q20. 自由に島を作って遊べるモードの名前は？

- ① クリエイティブ
- ② サンドボックス
- ③ ビルダーズ

ヒント:「創造」という意味の英語です。

答え:① クリエイティブ 世界中のプレイヤーが作ったマップで遊ぶこともできます。

Q21. 「フォートナイト」という名前の由来になった2つの言葉は？

- ① Four と Night
- ② Fortune と Knight
- ③ Fort(砦) と Night(夜)

ヒント:「世界を救え」の遊び方そのままです。

答え:③ Fort(砦) と Night(夜) 昼に砦を建て、夜の敵をしのぐという遊びから名づけられました。

Q22. バトルロイヤルモードが無料で配信されたのは何年？

- ① 2014年
- ② 2017年
- ③ 2020年

ヒント:9月26日が記念日になっています。

答え:② 2017年 2017年9月26日に配信開始。2026年で9周年を迎えます。

Q23. フォートナイトが動いているゲームエンジンの名前は？

- ① アンリアルエンジン
- ② ユニティ
- ③ ゴドー

ヒント:開発会社が自社で作っています。

答え:① アンリアルエンジン 多くのゲームや映像制作の現場でも使われているエンジンです。

Q24. 2019年の世界大会ソロ部門で優勝した選手の、当時の年齢は？

- ① 25歳
- ② 20歳
- ③ 16歳

ヒント:まだ高校生の年ごろでした。

答え:③ 16歳 賞金300万ドルを獲得し、世界的な話題になりました。

Q25. ゲーム内で行われた、実在アーティストのバーチャルライブについて正しいものは？

- ① 一度も行われていない
- ② 何度も開催され、のべ数千万人が参加した
- ③ 会員だけが有料で見られた

ヒント:ゲームが「会場」になりました。

答え:② 何度も開催され、のべ数千万人が参加した

同時接続数の記録を作り、音楽の届け方を変えた出来事とされます。

Q26. チャプター1の終わりに起きた、島がのみ込まれた大イベントは？

- ① ブラックホール
- ② 大津波
- ③ 火山噴火

ヒント:何も映らない画面が何時間も続きました。

答え:① ブラックホール 2019年の出来事。黒い画面が約2日続き、大きな話題を呼びました。

Q27. 「世界を救え」が登場したのは、バトルロイヤルと比べていつ？

- ① 同じ日
- ② あと
- ③ 前

ヒント:名前の由来になったのはこちらです。

答え:③ 前 2017年7月に先に登場し、約2か月後にバトルロイヤルが公開されました。

Q28. 建築素材のうち、完成後の耐久(こわれにくさ)がいちばん高いのは？

- ① 木
- ② 金属
- ③ 石

ヒント:建て終わるまでに時間はかかります。

答え:② 金属 建てた直後の強さは木が上なので、状況によって使い分けます。

Q29. フォートナイトに登場する他作品のキャラクターについて、正しいものは？

- ① 映画・アニメ・ゲームなど多くの作品とコラボしている
- ② コラボは一度もない
- ③ 自社作品だけに限られる

ヒント:「ごちゃまぜ」がこのゲームの魅力です。

答え:① 映画・アニメ・ゲームなど多くの作品とコラボしている

映画・アニメ・音楽・スポーツまで、幅広いコラボが続いています。

Q30. 2023年に登場した、フォートナイト内のマップを作る本格的なツールの名前は？

- ① マップメーカー
- ② ビルドスタジオ
- ③ UEFN

ヒント:アンリアルエンジンの名前が入っています。

答え:③ UEFN 本格的な機能でマップを作り、公開して遊んでもらえます。