

ブルーロッククイズ 全30問

Q1. ブルーロックは、どんなスポーツを題材にした作品？

- ① バスケットボール
- ② 野球
- ③ サッカー

ヒント:日本代表がW杯を目指す競技です

答え:③ サッカー サッカー漫画。世界一のストライカーを育てる物語です。

Q2. 物語の主人公の名前は？

- ① 潔世一(いさぎ よいち)
- ② 糸師凜(いとし りん)
- ③ 凧誠士郎(なぎ せいしろう)

ヒント:埼玉県出身の高校2年生です

答え:① 潔世一(いさぎ よいち) 主人公は潔世一。無名の高校生から世界一を目指します。

Q3. 選手たちが集められた施設「ブルーロック」の日本語の呼び名は？

- ① 赤い部屋
- ② 青い監獄
- ③ 緑の楽園

ヒント:作品名をそのまま日本語にした呼び名です

答え:② 青い監獄 「青い監獄」。ストライカーだけを鍛える施設です。

Q4. ブルーロックが育てようとしているのは、どんな選手？

- ① 世界一のゴールキーパー
- ② 世界一の監督
- ③ 世界一のストライカー(FW)

ヒント:ゴールを決める点取り屋です

答え:③ 世界一のストライカー(FW) 目標は世界一のストライカー(FW)を1人だけ育てることです。

Q5. ブルーロックのキーワードになっている、自分本位に勝利を狙う考え方は？

- ① チームワーク
- ② フェアプレー
- ③ エゴ(エゴイスト)

ヒント:「自分のゴールで勝ちたい」という気持ちです

答え:③ エゴ(エゴイスト) 「エゴ」を肯定する、これまでにない発想の作品です。

Q6. ブルーロック計画を進める、責任者の男の名前は？

- ① 絵心甚八(えご じんぱち)
- ② 帝襟アンリ
- ③ 糸師冴

ヒント:名字の一部が「エゴ」と読めます

答え:① 絵心甚八(えご じんぱち) 絵心甚八が発案者。潔の才能を見抜いて招集しました。

Q7. ブルーロックに最初に集められた高校生ストライカーは何人？

- ① 30人
- ② 100人
- ③ 300人

ヒント:とても多くのライバルがいます

答え:③ 300人 全国から300人が集められ、1人を目指して競います。

Q8. 潔が最初に仲良くなる、ドリブルが得意なチームメイトは？

- ① 蜂楽廻(ばちら めぐる)
- ② 馬狼照英
- ③ 土道龍聖

ヒント:心の中の「怪物」と話す不思議な少年です

答え:① 蜂楽廻(ばちら めぐる) 蜂楽廻。自由自在なドリブルが武器です。

Q9. ブルーロックは、どの雑誌で連載されている漫画？

- ① 週刊少年ジャンプ
- ② 週刊少年マガジン
- ③ 週刊少年サンデー

ヒント:講談社の少年誌です

答え:② 週刊少年マガジン 講談社「週刊少年マガジン」で2018年から連載中です。

Q10. ブルーロックが目指す、最終的な目標は？

- ① オリンピック金メダル
- ② 全国高校サッカー優勝
- ③ W杯(ワールドカップ)優勝

ヒント:日本代表の悲願です

答え:③ W杯(ワールドカップ)優勝 W杯優勝のため、革新的なストライカーを1人作ります。

Q11. 「サッカー歴半年」ながら天才的なトラップを見せる、眠そうな少年は？

- ① 國神錬介
- ② 凧誠士郎(なぎ せいしろう)
- ③ 千切豹馬

ヒント:「面倒くさい」が口癖です

答え:② 凧誠士郎(なぎ せいしろう) 凧誠士郎。始めて半年の天才で、武器は異次元のトラップです。

Q12. 凧をサッカーの世界に誘い込んだ、彼の親友は？

- ① 御影玲王(みかげ れお)
- ② 糸師凜
- ③ 蜂楽廻

ヒント:お金持ちで、凧を「連れ出した」人物です

答え:① 御影玲王(みかげ れお) 御影玲王。二人の関係は物語の重要な軸になります。

Q13. BLランキング(入寮時)で1位、クールな超エゴイストは？

- ① 土道龍聖
- ② 馬狼照英
- ③ 糸師凜(いとし りん)

ヒント:兄との深い確執を抱えています

答え:③ 糸師凜(いとし りん) 糸師凜。入寮時1位の「モンスター」と呼ばれる選手です。

Q14. 潔世一の一番の武器といえる、フィールド全体を見渡す力は？

- ① 空間認識能力
- ② 怪力
- ③ テレパシー

ヒント:「ゴールの匂い」を嗅ぎ分けます

答え:① 空間認識能力 潔の武器は空間認識能力。全体を俯瞰し得点の一手を仕掛けます。

Q15. 蜂楽廻が幼い頃から一緒にいる、心の中の存在を何と呼ぶ？

- ① 天使
- ② 相棒ロボ
- ③ 怪物(かいぶつ)

ヒント:サッカーの楽しさを教えてくれる想像上の友だちです

答え:③ 怪物(かいぶつ) 「怪物」はイマジナリーフレンド。ドリブルの原動力です。

Q16. 「王様(キング)」を自称し、自分のゴールに強くこだわる選手は？

- ① 馬狼照英(ばろう しょうえい)
- ② 潔世一
- ③ 凧誠士郎

ヒント:「脇役なんかで終わるかよ」が信条です

答え:① 馬狼照英(ばろう しょうえい) 馬狼照英。自分を王様と呼ぶ超自己中心的なストライカーです。

Q17. 正義感が強く「ヒーロー」を志す、左足のミドルが武器の選手は？

- ① 千切豹馬
- ② 國神錬介(くにがみ れんすけ)
- ③ 糸師牙

ヒント:熱血で真っ直ぐな性格です

答え:② 國神錬介(くにがみ れんすけ) 國神錬介。左足の強いミドルが武器の熱血漢です。

Q18. 潔が招集される前、県大会決勝で犯して後悔した「選択」は？

- ① シュートを外した
- ② 自分で撃たずにパスを出した
- ③ 試合に遅刻した

ヒント:「自分でゴールを決めなかった」ことを悔やみます

答え:② 自分で撃たずにパスを出した 決定機でパスを選び敗退。エゴに目覚めるきっかけになります。

Q19. 潔たちを招集した組織の名前は？

- ① 日本フットボール連合
- ② 世界サッカー機構
- ③ 全国高校体育連盟

ヒント:「連合」が付く日本の団体です

答え:① 日本フットボール連合 日本フットボール連合が絵心を雇い、計画を始動させました。

Q20. 俊足を武器にする、千切豹馬のプレースタイルの特徴は？

- ① 高すぎる背
- ② 強すぎるヘディング
- ③ 圧倒的なスピード

ヒント:「走る」ことにかけては誰にも負けません

答え:③ 圧倒的なスピード 千切はスピードが武器。無減速ドリブルへと進化していきます。

Q21. ブルーロックの原作(ストーリー)を担当しているのは誰？

- ① ノ村優介
- ② 金城宗幸(かねしろ むねゆき)
- ③ 三宮宏太

ヒント:「神さまの言うとおり」も手がけた作家です

答え:② 金城宗幸(かねしろ むねゆき) 原作は金城宗幸、作画はノ村優介のコンビです。

Q22. ブルーロックの連載が始まったのは何年？

- ① 2012年
- ② 2018年
- ③ 2023年

ヒント:その年のW杯が物語の出発点です

答え:② 2018年 2018年8月、週刊少年マガジンで連載スタートしました。

Q23. 主人公・潔世一の入寮時のBLランキングは何位だった？

- ① 1位
- ② 150位
- ③ 299位

ヒント:300人中ほぼ最下位からのスタートです

答え:③ 299位 潔は299位からスタート。そこから成長する姿が魅力です。

Q24. テレビアニメ第1期の放送が始まったのは何年？

- ① 2020年
- ② 2022年
- ③ 2025年

ヒント:連載開始から約4年後です

答え:② 2022年 2022年10月にアニメ第1期がスタート。制作はエイトビットです。

Q25. ブルーロックが受賞した、講談社の有名なマンガ賞は？

- ① 手塚治虫文化賞
- ② 講談社漫画賞(少年部門)
- ③ このマンガがすごい!大賞

ヒント:出版社の名前が付いた賞です

答え:② 講談社漫画賞(少年部門) 2021年、第45回講談社漫画賞の少年部門を受賞しました。

Q26. 「トラップをせず」相手に隙を与えない、潔の得意技は？

- ① オーバーヘッド
- ② ロングスロー
- ③ ダイレクトシュート(直撃蹴弾)

ヒント:ボールを止めずにそのまま撃ちます

答え:③ ダイレクトシュート(直撃蹴弾) 空間認識能力とダイレクトシュートの合わせ技が必殺パターンです。

Q27. 凧誠士郎が主人公を務めるスピンオフ作品のタイトルは？

- ① ブルーロック -EPISODE 凧-
- ② ブルーロック外伝 玲王編
- ③ ブルーロック 糸師物語

ヒント:「第二の主人公」と呼ばれる人物が主役です

答え:① ブルーロック -EPISODE 凧- 「EPISODE 凧」は入寮前の凧を描く公式スピンオフです。

Q28. 糸師凧が抱える、物語の重要な因縁の相手は？

- ① 兄・糸師冴
- ② 父・絵心甚八
- ③ 幼なじみの潔

ヒント:同じ名字を持つ家族です

答え:① 兄・糸師冴 凧は兄・糸師冴に深い確執を抱えています。物語の核の一つです。

Q29. 二次選考の最初のステージで、選手たちが挑む課題は？

- ① AIのGKから制限時間内に100ゴール奪う
- ② 24時間走り続ける
- ③ 筆記試験で満点を取る

ヒント:相手はAIのホログラムのゴールキーパーです

答え:① AIのGKから制限時間内に100ゴール奪う BLUE LOCK MAN(AIのGK)から90分で100ゴールを奪う課題です。

Q30. 2026年6月時点で、ブルーロックの世界累計発行部数はどのくらい？

- ① 約500万部
- ② 約6000万部
- ③ 約1億5000万部

ヒント:アニメ化・映画化で人気爆発しました

答え:② 約6000万部 2026年6月時点で全世界累計6000万部を突破した大ヒット作です。