

## ポケモン技クイズ 全30問

Q1. ピカチュウが使う、でんきタイプの代表的なわざは？

- ① 10まんボルト
- ② かえんほうしゃ
- ③ なみのり

ヒント:でんきでしびれさせます

答え:① 10まんボルト 10まんボルト。でんきタイプの定番わざです。

Q2. ほのおタイプの、口から炎を出す代表的なわざは？

- ① みずでっぽう
- ② かえんほうしゃ
- ③ はっぱカッター

ヒント:ほのおでこうげきします

答え:② かえんほうしゃ かえんほうしゃ。ほのおタイプの定番わざです。

Q3. みずタイプの、水をいきおいよく出すわざは？

- ① でんこうせっか
- ② つるのムチ
- ③ みずでっぽう

ヒント:水でこうげきします

答え:③ みずでっぽう みずでっぽう。みずタイプの基本のわざです。

Q4. くさタイプの、葉っぱを飛ばしてこうげきするわざは？

- ① はっぱカッター
- ② かみなり
- ③ じしん

ヒント:葉っぱを刃にします

答え:① はっぱカッター はっぱカッター。葉を飛ばすくさわぎです。

Q5. ねむっている間に体力を回復するわざは？

- ① たたかう
- ② ねむる
- ③ にげる

ヒント:眠ってHPを回復します

答え:② ねむる ねむる。眠って体力を全回復するわざです。

Q6. ノーマルタイプの、すばやく先制こうげきできるわざは？

- ① ソーラービーム
- ② じしん
- ③ でんこうせっか

ヒント:必ず先に攻撃できます

答え:③ でんこうせっか でんこうせっか。必ず先制できるわざです。

Q7. じめんタイプの、地面をゆらす強力なわざは？

- ① じしん
- ② なみのり
- ③ ふぶき

ヒント:大地をゆらします

答え:① じしん じしん。地面をゆらすじめんわざです。

Q8. こおりタイプの、ふぶきを起こすわざは？

- ① かえんほうしゃ
- ② ふぶき
- ③ かみなり

ヒント:こおりでこうげきします

答え:② ふぶき ふぶき。こおりタイプの強力なわざです。

Q9. 相手を眠らせてしまう、くさタイプのへんかわざは？

- ① どくどく
- ② でんじは
- ③ ねむりごな

ヒント:粉で眠らせます

答え:③ ねむりごな ねむりごな。相手を眠らせる粉のわざです。

Q10. でんきタイプの、相手をまひ状態にするへんかわざは？

- ① でんじは
- ② どくガス
- ③ あくび

ヒント:しびれさせて動きにくく

答え:① でんじは でんじは。相手をまひ状態にするわざです。

Q11. 「ソーラービーム」は、放つまでにどんな動作が必要？

- ① 水を飲む
- ② 1ターン目に光をためる
- ③ 眠る

ヒント:晴れていると速くなります

答え:② 1ターン目に光をためる 1ターン目に光をためる。2ターン目に発射します。

Q12. 「はかいこうせん」を使った次のターン、ポケモンはどうなる？

- ① すばやさが上がる
- ② 回復する
- ③ 動けず反動で休む

ヒント:強力なぶん反動があります

答え:③ 動けず反動で休む 動けず反動で休む。次のターンは行動できません。

Q13. 相手のHPを少しずつ減らし続ける、どくタイプのわざは?

- ① どくどく
- ② ばくれつパンチ
- ③ つるぎのまい

ヒント:だんだんダメージが増えます

答え:① どくどく どくどく。猛毒で毎ターン削るわざです。

Q14. 「ドわすれ」など、自分のとくぼうを上げるのは何タイプに多い?

- ① かくとう
- ② エスパー
- ③ ひこう

ヒント:特殊な力を使うタイプです

答え:② エスパー エスパー。とくしゅな力を使うタイプです。

Q15. わざが当たるかどうかを表す数値を何という?

- ① 威力
- ② ねむけ
- ③ 命中率

ヒント:100だとほぼ必ず当たります

答え:③ 命中率 命中率。わざが当たりやすさを表す数値です。

Q16. 「つるぎのまい」を使うと、何が上がる?

- ① こうげき(が大きく上がる)
- ② ぼうぎょ
- ③ すばやさ

ヒント:攻撃力が一気に上がります

答え:① こうげき(が大きく上がる) こうげき。攻撃力が大きく上がります。

Q17. こおり状態になったポケモンは、基本的にどうなる?

- ① HPが回復する
- ② わざが出せなくなることがある
- ③ すばやさ上がる

ヒント:とけるまで動けません

答え:② わざが出せなくなることがある わざが出せなくなる。こおり状態は動けなくなります。

Q18. 「だいもんじ」は何タイプのわざ?

- ① みず
- ② でんき
- ③ ほのお

ヒント:大の字の炎を放ちます

答え:③ ほのお ほのお。「大」の字の炎を放つわざです。

Q19. 「そらをとぶ」を使うと、1ターン目はどうなる？

- ① 空高く飛び上がる
- ② すぐ攻撃する
- ③ 眠ってしまう

ヒント:2ターン目に舞い降ります

答え:① 空高く飛び上がる 空高く飛び上がる。2ターン目に攻撃します。

Q20. 相手を一撃で倒すこともある「つのドリル」などのわざを何という？

- ① 回復わざ
- ② 一撃必殺わざ
- ③ へんしんわざ

ヒント:当たれば一発、でも外れやすい

答え:② 一撃必殺わざ 一撃必殺わざ。当たれば一撃、命中は低めです。

Q21. 「とんぼがえり」は、こうげき後にどうなるわざ？

- ① 2回攻撃する
- ② 眠る
- ③ 攻撃して手持ちと交代する

ヒント:攻めてから引っ込みます

答え:③ 攻撃して手持ちと交代する 攻撃して手持ちと交代する、むしタイプのわざです。

Q22. 「みがわり」は、何を犠牲にして身代わりを作るわざ？

- ① 自分のHPの一部
- ② 持ち物
- ③ すばやさ

ヒント:HPを削って盾を作ります

答え:① 自分のHPの一部 自分のHPの一部。分身を作って攻撃を防ぎます。

Q23. 使うと、次に出すこうげきわざを必ず命中させるわざは？

- ① つるぎのまい
- ② ロックオン
- ③ でんこうせっか

ヒント:照準を合わせます

答え:② ロックオン ロックオン。次のこうげきを必中にするわざです。

Q24. 「だいばくはつ」を使うと、自分はどうなる？

- ① 回復する
- ② 素早さが上がる
- ③ ひんし(たおれて)しまう

ヒント:絶大な威力の代償です

答え:③ ひんし(たおれて)しまう ひんしになる。自分も倒れてしまう大技です。

Q25. 「めざめるパワー」のタイプは、何によって決まっていた？

- ① ポケモンごとの個体値
- ② 天気
- ③ 時間帯

ヒント:ポケモンによってタイプが変わります

答え:① ポケモンごとの個体値 ポケモンごとの個体値。個体でタイプが変わりました。

Q26. 相手と同じわざを出す「ものまね」系のうち、「スケッチ」の特徴は？

- ① 一度だけまねる
- ② 相手のわざを永久に覚える
- ③ 威力が上がる

ヒント:わざを書き写します

答え:② 相手のわざを永久に覚える 相手のわざを永久に覚える、ノーマルわざです。

Q27. タイプ相性で、でんきわざが「効果がない(当たらない)」相手は？

- ① みずタイプ
- ② ひこうタイプ
- ③ じめんタイプ

ヒント:地面には電気が流れません

答え:③ じめんタイプ じめんタイプ。でんきわざは効きません。

Q28. 「ふいうち」は、どんなときに成功するわざ？

- ① 相手が攻撃わざを出そうとしたとき
- ② 相手が眠っているとき
- ③ 晴れするとき

ヒント:先手で相手の攻撃をくじきます

答え:① 相手が攻撃わざを出そうとしたとき 相手が攻撃わざを出そうとしたとき成功します。

Q29. 「こうそくいどう」を使うと、上がる能力は？

- ① こうげき
- ② すばやさ
- ③ ぼうぎょ

ヒント:動きが速くなります

答え:② すばやさ すばやさ。動きが大きく速くなります。

Q30. タイプ相性で、こうかが「ばつぐん」になると、ダメージはどうか？

- ① 小さくなる
- ② 変わらない
- ③ 大きくなる

ヒント:弱点をつくと有利に

答え:③ 大きくなる 大きくなる。弱点をつくるとダメージ増です。