

## マイクラ雑学クイズ 全30問

Q1. マイクラを始めて最初に集めることが多い、道具や家の材料になるものは?

- 1 ダイヤモンド
- 2 木(原木)
- 3 ネザライト

ヒント:ツルハシがなくても素手で集められます

答え:2 木(原木) 最初は素手で原木を集め、作業台や木の道具を作るのが定番のスタートです。

Q2. 近づくと爆発して、地面に穴を開けてしまう緑色のモンスターは?

- 1 ゾンビ
- 2 エンダーマン
- 3 クリーパー

ヒント:そばに来ると「シューッ」と音がします

答え:3 クリーパー クリーパーは音もなく近づき、そばで爆発して地形を壊します。

Q3. 暗いところに置くと周りを明るくして、モンスターが湧くのを防げるものは?

- 1 たいまつ
- 2 ベッド
- 3 旗

ヒント:明るくすると安全になります

答え:1 たいまつ たいまつは明るさを生み、暗がりに湧くモンスターを防ぎます。

Q4. 夜をとばして朝にするために使うものは?

- 1 時計
- 2 ベッド
- 3 コンパス

ヒント:眠ると朝になります

答え:2 ベッド ベッドで眠ると夜をとばして朝にでき、復活地点も決まります。

Q5. ものづくり(クラフト)をするために最初に作る台は?

- 1 かまど
- 2 作業台
- 3 チェスト

ヒント:3×3のマスでものを作れます

答え:2 作業台 作業台があると3×3の枠でさまざまな道具を作れます。

Q6. 石や鉱石を掘ってアイテムにするために必要な道具は?

- 1 オノ
- 2 ツルハシ
- 3 クワ

ヒント:かたい石を掘るための道具です

答え:2 ツルハシ 石や鉱石はツルハシで掘らないとアイテムとして手に入りません。

Q7. 減った体力(ハート)を自然に回復させるために大切なのは?

- 1 ジャンプする
- 2 食べ物を食べる
- 3 ひたすら走る

ヒント:おなかを満たすことが大切

答え:2 食べ物を食べる 満腹度が高い状態だと体力が少しずつ自然に回復します。

Q8. 鉄鉱石などを焼いて、使える鉄のインゴットにする設備は?

- 1 かまど
- 2 作業台
- 3 醸造台

ヒント:火を使う四角い設備です

答え:1 かまど かまどで鉄鉱石などを精錬すると鉄インゴットになります。

Q9. 水の中に長くもぐって、酸素がなくなるとどうなる?

- 1 速く泳げる
- 2 ダメージを受ける
- 3 空を飛べる

ヒント:息が続かなくなると…

答え:2 ダメージを受ける 水中で酸素ゲージが尽きると少しずつダメージを受けます。

Q10. ニワトリやウシなどの動物を増やすときに使うのは?

- 1 エサ(小麦や種など)
- 2 たいまつ
- 3 ベッド

ヒント:動物の好きな食べ物がカギ

答え:1 エサ(小麦や種など) 動物に好物のエサを与えるとハートが出て繁殖します。

Q11. 一面が溶岩と暗闇の、危険なもう一つの世界(ディメンション)の名前は?

- 1 ネザー
- 2 エンド
- 3 オーバーワールド

ヒント:溶岩だらけの「あの世界」

答え:1 ネザー ネザーは溶岩や危険な敵が多い、地下のような別世界です。

Q12. ネザーへ行くゲートの枠を作るのに使うブロックは?

- 1 黒曜石
- 2 石
- 3 ガラス

ヒント:紫色のゲートになります

答え:1 黒曜石 黒曜石で枠を作り、火をつけると紫のネザーゲートが開きます。

Q13. 村にいて、エメラルドと引きかえに道具などを取引してくれるのは?

- 1 村人
- 2 ゾンビ
- 3 ウィッチ

ヒント:エメラルドで取引します

答え:1 村人 村人はエメラルドを通貨にして道具や食料を取引します。

Q14. エンチャント(魔法の効果付け)をするときに必要になるものは?

- 1 ラピスラズリと経験値
- 2 砂
- 3 鉄インゴット

ヒント:青い鉱石と経験のもとが必要

答え:1 ラピスラズリと経験値 エンチャントには青いラピスラズリと経験値が必要です。

Q15. 目を合わせると怒り、ブロックを持ち運ぶ背の高い黒いモンスターは?

- 1 エンダーマン
- 2 スケルトン
- 3 スライム

ヒント:見つめると怒ります

答え:1 エンダーマン エンダーマンは目を合わせると敵対し、瞬間移動します。

Q16. 経験値をためる主な目的は?

- 1 走る速さが上がる
- 2 エンチャントや金床の修理に使う
- 3 体が大きくなる

ヒント:レベルが上がるとできることが増える

答え:2 エンチャントや金床の修理に使う 経験値はエンチャントや金床での修理に使われます。

Q17. 魚やお宝を釣り上げるために作る道具は?

- 1 釣りざお
- 2 ハサミ
- 3 火打ち石

ヒント:水辺で使う細長い道具

答え:1 釣りざお 釣りざおがあれば魚やお宝が釣れることもあります。

Q18. 鉄ゴーレムは、おもに何を守るために生まれる(作れる)?

- 1 村と村人
- 2 ネザー
- 3 海

ヒント:村を守るために生まれます

答え:1 村と村人 鉄ゴーレムは村と村人を敵から守ってくれます。

Q19. 飲むと一時的に効果がつく「ポーション」を作る台は？

- 1 醸造台
- 2 作業台
- 3 エンチャントテーブル

ヒント:効果のある飲み物を作ります

答え:1 醸造台 醸造台でポーションを作り、効果を一時的に得られます。

Q20. レッドストーンを使うと作れるものは？

- 1 自動ドアや回路などの仕組み
- 2 食べ物
- 3 防具

ヒント:赤い粉で動く仕掛け

答え:1 自動ドアや回路などの仕組み レッドストーンは電気のように回路や仕掛けを動かします。

Q21. マイクラの「ラスボス」とも言える、エンドにいるモンスターは？

- 1 ウィザー
- 2 エンダードラゴン
- 3 ゾンビ

ヒント:エンドにいる大きな敵

答え:2 エンダードラゴン エンダードラゴンを倒すとエンドの攻略(クリア)扱いになります。

Q22. エンドへ行くために、エンダーアイをはめて起動するものは？

- 1 エンドポータル
- 2 ネザーゲート
- 3 ベッド

ヒント:目玉のようなアイテムをはめます

答え:1 エンドポータル エンドポータルの枠にエンダーアイをはめると起動します。

Q23. サバイバルではツルハシでも壊せない、世界の底にあるブロックは？

- 1 黒曜石
- 2 岩盤(ベッドロック)
- 3 石

ヒント:世界のいちばん下にあります

答え:2 岩盤(ベッドロック) 岩盤は世界の底にあり、サバイバルでは壊せません。

Q24. ダイヤモンドより上の、いちばん丈夫な道具・防具の素材は？

- 1 金
- 2 鉄
- 3 ネザライト

ヒント:ダイヤより上の素材

答え:3 ネザライト ネザライトは溶岩でも燃えず、もっとも丈夫な素材です。

Q25. ネザライトのもとになる、ネザーで見つかる希少な素材は？

- 1 古代の残骸(エンシェントデブリ)
- 2 砂
- 3 雪

ヒント:ネザーで見つかる希少なもの

答え:1 古代の残骸(エンシェントデブリ) 古代の残骸を精錬し、ネザライトの材料にします。

Q26. マイクラを最初に作った開発者として有名な人物の通称は？

- 1 Notch(ノッチ)
- 2 Steve(スティーブ)
- 3 Alex(アレックス)

ヒント:開発者の通称です

答え:1 Notch(ノッチ)

開発者マルクス・パーソンの通称がNotchです。スティーブとアレックスは初期スキン名。

Q27. マイクラの正式版(1.0)が公開されたのはおよそ何年？

- 1 2011年
- 2 2005年
- 3 2018年

ヒント:今から十数年前のことです

答え:1 2011年 正式版1.0は2011年11月に公開されました。

Q28. TNTを爆発させるために、近くで使うと火がつく道具は？

- 1 火打ち石と打ち金
- 2 水バケツ
- 3 雪玉

ヒント:火をつける小さな道具

答え:1 火打ち石と打ち金 火打ち石と打ち金で点火するとTNTが爆発します。

Q29. エンチャントの「シルクタッチ」をつけたツルハシで掘るとどうなる？

- 1 ブロックがそのままの形で手に入る
- 2 2倍の速さで掘れる
- 3 ダイヤが増える

ヒント:ブロックがそのまま手に入る魔法

答え:1 ブロックがそのままの形で手に入る シルクタッチはブロックを原形のまま回収できます。

Q30. ウィザーを召喚するために必要なのは、ソウルサンドなど何の頭？

- 1 ウィザースケルトンの頭3つ
- 2 ゾンビの頭1つ
- 3 クリーパーの頭2つ

ヒント:3つの頭が必要なボス

答え:1 ウィザースケルトンの頭3つ ソウルサンドとウィザースケルトンの頭3つで召喚します。