

マイクラ豆知識クイズ 全30問

Q1. 近づくと「シュー」という音とともに爆発する、緑色のモンスターは？

- ① クリーパー
- ② ゾンビ
- ③ スライム

ヒント:「シュー」と近づいてくる、緑色のあいつ。

答え:① クリーパー 爆発する緑のモンスターはクリーパー。

Q2. プレイヤーの初期スキン(見た目)は、スティーブともう一人は？

- ① エレン
- ② アレックス
- ③ ボブ

ヒント:スティーブの相棒。女の子のスキン。

答え:② アレックス 初期スキンはスティーブとアレックス。

Q3. マイクラで、長らくもっとも貴重とされてきたキラキラの鉱石は？

- ① 石炭
- ② 土
- ③ ダイヤモンド

ヒント:青白く光る、いちばんあこがれの鉱石。

答え:③ ダイヤモンド もっとも貴重な鉱石はダイヤモンド。

Q4. 夜に現れ、朝の太陽の光をあびると燃えてしまうモンスターは？

- ① ゾンビ
- ② ウシ
- ③ ニワトリ

ヒント:「ウー」とうめく、夜の定番モンスター。

答え:① ゾンビ 朝日で燃える夜のモンスターはゾンビ。

Q5. 寝るときや、復活する場所(リスポーン地点)を決めるために使う家具は？

- ① いす
- ② ベッド
- ③ たんす

ヒント:夜をこえ、復活地点も決められる家具。

答え:② ベッド 復活地点を決めるのはベッド。

Q6. 道具や防具を作るときに使う、3×3のマスの台を何という？

- ① かまど
- ② チェスト
- ③ 作業台(クラフト)

ヒント:何かを「作る」ときの基本の台。

答え:③ 作業台(クラフト) 3×3でものを作る台は作業台。

Q7. 鉱石をとかしたり、肉を焼いたりする設備は？

- ① かまど(炉)
- ② 作業台
- ③ ベッド

ヒント:鉄や金を「焼いて」とり出す設備。

答え:① かまど(炉) 鉱石や肉を焼くのはかまど。

Q8. プレイヤーを追って爆発するクリーパーが、こわがって逃げ出す動物は？

- ① イヌ
- ② ネコ
- ③ ウマ

ヒント:クリーパーが逃げ出す、かわいい動物。

答え:② ネコ クリーパーが苦手な動物はネコ。

Q9. 暗いところを明るく照らすために置く、棒+燃料で作る道具は？

- ① はしご
- ② ドア
- ③ たいまつ(トーチ)

ヒント:棒+石炭で作る、明かりのアイテム。

答え:③ たいまつ(トーチ) 暗やみを照らすのはたいまつ。

Q10. 村にいて、エメラルドと品物を交換してくれる人を何という？

- ① 村人
- ② 敵モンスター
- ③ ゾンビだけ

ヒント:村に住んでいて、取引してくれる人。

答え:① 村人 エメラルドで取引するのは村人。

Q11. 別世界「ネザー」へ行くゲートを作るのに必要な、黒いブロックは？

- ① 砂
- ② 黒曜石(こくようせき)
- ③ ガラス

ヒント:紫のうずまきゲートの「わく」のブロック。

答え:② 黒曜石(こくようせき) ネザーゲートの枠は黒曜石。

Q12. ネザーにすむ、白くて大きく、火の玉を飛ばしてくるモンスターは？

- ① クリーパー
- ② 村人
- ③ ガスト

ヒント:ネザーの空にういて、火の玉を「ポォッ」。

答え:③ ガスト ネザーで火の玉を飛ばすのはガスト。

Q13. 目を合わせると怒って近づき、ワープしてくる背の高い黒いモンスターは？

- ① エンダーマン
- ② ゾンビ
- ③ ウシ

ヒント:目を合わせると…ワープしてくる長身の敵。

答え:① エンダーマン 見るとワープする黒い敵はエンダーマン。

Q14. エンダーマンが苦手な、当たるとダメージを受けてしまうものは？

- ① 草
- ② 水
- ③ 砂

ヒント:エンダーマンは「これ」に当たると痛い。

答え:② 水 エンダーマンが苦手なのは水。

Q15. 村人との取引などに使われる、緑色の宝石は？

- ① ダイヤ
- ② 金
- ③ エメラルド

ヒント:村人がほしがる、みどり色の宝石。

答え:③ エメラルド 取引に使う緑の宝石はエメラルド。

Q16. 回路や自動装置を作るのに使う、赤い粉のアイテムは？

- ① レッドストーン
- ② 砂糖
- ③ 火薬

ヒント:信号を伝える、赤い「粉」。

答え:① レッドストーン 回路に使う赤い粉はレッドストーン。

Q17. エンチャントの台のまわりに置くと、強い効果が出るようになるアイテムは？

- ① チェスト
- ② 本棚
- ③ 絵画

ヒント:エンチャント台のまわりに積むと強くなる。

答え:② 本棚 エンチャントを強くするのは本棚。

Q18. 何日も寝ないでいると、夜空から襲ってくる飛行モンスターは？

- ① コウモリ
- ② ニワトリ
- ③ ファントム

ヒント:寝ないと夜空から…バサバサ。

答え:③ ファントム 寝ないと襲ってくるのはファントム。

Q19. 「ジ・エンド」にいる、ゲームの最後のボスとされる存在は？

- ① エンダードラゴン
- ② ウィザー
- ③ クリーパー

ヒント:ジ・エンドで待ちかまえる、最後の大物。

答え:① エンダードラゴン ジ・エンドの大ボスはエンダードラゴン。

Q20. ネザーにすみ、金が好きで物々交換(バスター)ができるブタのような種族は？

- ① 村人
- ② ピグリン
- ③ ゾンビ

ヒント:金が好き、ネザーのブタの仲間。

答え:② ピグリン ネザーで金が好き、種族はピグリン。

Q21. マイクラは、世界でいちばん何なゲームといわれている？

- ① いちばん古いゲーム
- ② いちばん高いゲーム
- ③ 世界一売れたゲーム

ヒント:お店でも「世界一〇〇〇ゲーム」と言われます。

答え:③ 世界一売れたゲーム マイクラは世界一売れたゲーム。

Q22. マイクラを作った、スウェーデン出身の開発者の愛称は？

- ① Notch(ノッチ)
- ② マリオ
- ③ ピカチュウ

ヒント:「ノ」で始まる、作った人の愛称。

答え:① Notch(ノッチ) 開発者の愛称はNotch(ノッチ)。

Q23. 2014年にマイクラの開発元Mojangを買収した、大きな会社は？

- ① 任天堂
- ② マイクロソフト
- ③ ソニー

ヒント:WindowsやXboxの、あの大きな会社。

答え:② マイクロソフト 2014年に買収したのはマイクロソフト。

Q24. ダイヤより丈夫で、溶岩に落としても燃えずに浮く最強の素材は？

- ① 金
- ② 木
- ③ ネザライト

ヒント:溶岩に浮かぶ、いちばん強い素材。

答え:③ ネザライト 溶岩に浮く最強素材はネザライト。

Q25. ネザライトのもとになる、ネザーで見つかる希少なブロックは？

- ① 古代の残骸(こだいのざんがい)
- ② 丸石
- ③ 土

ヒント:ネザライトを作るための、ネザーのお宝。

答え:① 古代の残骸(こだいのざんがい) ネザライトのもとには古代の残骸。

Q26. 背中につけると空を滑空(かっくう)できる、翼のような装備は？

- ① くつ
- ② エリトラ
- ③ たて

ヒント:背中につけて、空をスーッと。

答え:② エリトラ 空を滑空できる装備はエリトラ。

Q27. ウィザースケルトンの頭3つと、ソウルサンドなどで作り出せるボスは？

- ① エンダードラゴン
- ② ガスト
- ③ ウィザー

ヒント:ウィザースケルトンの「頭」から生まれるボス。

答え:③ ウィザー 頭3つで作るボスはウィザー。

Q28. ミツバチが花から花へ飛ぶことで、まわりの作物に起こすよい働きは？

- ① 受粉して作物の成長を早める
- ② 作物を枯らす
- ③ 何も起きない

ヒント:ハチがせっせと運ぶ、花粉のおかげ。

答え:① 受粉して作物の成長を早める ハチの受粉で作物の成長が早まる。

Q29. マイクラが最初にアルファ版として登場したのは、西暦何年？

- ① 1999年
- ② 2009年
- ③ 2020年

ヒント:アルファ版は、平成21年(〇〇〇〇年)。

答え:② 2009年 マイクラのアルファ版は2009年。

Q30. ゾンビになってしまった村人を、元の村人にもどすことは？

- ① 二度ともどらない
- ② もっと強い敵になるだけ
- ③ 治して元にもどせる

ヒント:こわいけれど、もとは村のなかま。

答え:③ 治して元にもどせる ゾンビ村人は治して元にもどせる。