

原神漢字クイズ 全30問

Q1. タイトル「原神」。何と読む？

- ① げんしん
- ② はらがみ
- ③ もとがみ

ヒント:ゲームのタイトルです

答え:① げんしん げんしん。タイトルの読み方です。

Q2. ゲームの舞台となる世界の名前「提瓦特」。何と読む？

- ① ていわた
- ② テイワット
- ③ だいわと

ヒント:世界全体を指す名前です

答え:② テイワット テイワット。物語の舞台となる世界の名です。

Q3. 風の国「蒙德」。何と読む？

- ① もうとく
- ② むんど
- ③ モンド

ヒント:自由を尊ぶ風の国

答え:③ モンド モンド。風の神がおさめる国です。

Q4. 岩の国「璃月」。何と読む？

- ① リーユエ
- ② りつき
- ③ るりづき

ヒント:契約を重んじる岩の国

答え:① リーユエ リーユエ。岩の神がおさめる国です。

Q5. 雷の国「稲妻」。何と読む？

- ① とうづま
- ② いなづま
- ③ いなさき

ヒント:雷の神がおさめる国

答え:② いなづま いなづま。雷の神がおさめる国です。

Q6. 草の国「須弥」。何と読む？

- ① しゅみ
- ② すび
- ③ スメール

ヒント:知恵をつかさどる草の国

答え:③ スメール スメール。草の神がおさめる国です。

Q7. 水の国「楓丹」。何と読む？

- ① フォンテーヌ
- ② ふうたん
- ③ かえでに

ヒント:水の神がおさめる国

答え:① フォンテーヌ フォンテーヌ。水の神がおさめる国です。

Q8. 旅人の妖精のような相棒「派蒙」。何と読む？

- ① はもう
- ② パイモン
- ③ ぱいむ

ヒント:いつもそばにいる相棒

答え:② パイモン パイモン。旅人の道案内役の相棒です。

Q9. ゲーム内のお金「原石」。何と読む？

- ① はらいし
- ② もといし
- ③ げんせき

ヒント:課金や祈願に使います

答え:③ げんせき げんせき。原神の基本的な通貨です。

Q10. 元素の力を集める仕組み「神の目」。何と読む？

- ① かみのめ
- ② しんのめ
- ③ じんのめ

ヒント:元素の力の象徴です

答え:① かみのめ かみのめ。元素の力を使える者の証です。

Q11. 璃月の岩の神「鍾離」。何と読む？

- ① かねはなれ
- ② しょうり
- ③ ちゅうり

ヒント:物知りの紳士の姿

答え:② しょうり しょうり。岩の神が人の姿をとった名です。

Q12. 稲妻の雷の神「雷電将軍」。何と読む？

- ① かみなりでんしょうぐん
- ② らいでんまさぐん
- ③ らいでんしょうぐん

ヒント:稲妻をおさめる将軍

答え:③ らいでんしょうぐん らいでんしょうぐん。稲妻をおさめる雷の神です。

Q13. モンドにある、自由の象徴ともいえる大きな木「風龍廃墟」の『廃墟』。何と読む？

- ① はいきょ
- ② はいぼ
- ③ すたれきょ

ヒント:こわれて残った建物

答え:① はいきょ はいきょ。こわれて荒れ果てた建物のことです。

Q14. モンドの教会に関わる「西風騎士団」の『騎士』。何と読む？

- ① ばし
- ② きし
- ③ うまし

ヒント:馬に乗る戦士です

答え:② きし きし。モンドを守る西風騎士団の戦士です。

Q15. 原神の世界に登場する「元素」は、全部でいくつ？

- ① 三つ
- ② 十二
- ③ 七つ

ヒント:国の数と同じです

答え:③ 七つ 七つ。火・水・風・雷・草・氷・岩の七元素です。

Q16. 璃月の中心となる港町「璃月港」。何と読む？

- ① リーユエこう
- ② るりつきこう
- ③ りげつみなと

ヒント:璃月と同じ読み方で始まります

答え:① リーユエこう リーユエこう。璃月の中心となる港町です。

Q17. 元素同士が反応して起きる現象「元素反応」。『反応』は何と読む？

- ① はんおう
- ② はんのう
- ③ へんのう

ヒント:組み合わせて起きる現象

答え:② はんのう はんのう。元素を組み合わせて起こる現象です。

Q18. 須弥の砂漠などに残る「遺跡」。何と読む？

- ① ゆいせき
- ② のこりあと
- ③ いせき

ヒント:昔の建物の跡です

答え:③ いせき いせき。昔の建物や暮らしの跡です。

Q19. キャラクターを手に入れる「祈願」。何と読む？

- ① きがん
- ② いのりねがい
- ③ きねがい

ヒント: 願いをこめて引きます

答え: ① きがん きがん。キャラや武器を求めて引くことです。

Q20. 各国をおさめる七人の神々をまとめて「七神」という。何と読む？

- ① ななしん
- ② しちしん
- ③ なながみ

ヒント: 七つの国の神々

答え: ② しちしん しちしん。七つの国をおさめる神々です。

Q21. 岩の神・鍾離が経営に関わる「往生堂」。何と読む？

- ① ゆきしょうどう
- ② おうせいどう
- ③ おうじょうどう

ヒント: 葬儀を行うお店です

答え: ③ おうじょうどう おうじょうどう。璃月にある葬儀堂です。

Q22. 往生堂の堂主の名「胡桃」。何と読む？(原神でのキャラ読み)

- ① フータオ
- ② くるみ
- ③ ことう

ヒント: 日本語ではくるみとも

答え: ① フータオ フータオ。往生堂の若き堂主の名です。

Q23. 稲妻の島の一つ「鳴神島」。『鳴神』は何と読む？

- ① めいしん
- ② なるかみ
- ③ なきがみ

ヒント: 雷の神がいる島

答え: ② なるかみ なるかみ。雷電將軍のいる稲妻の中心島です。

Q24. 璃月にそびえる霊峰「奥蔵山」。難しい『奥蔵』の読みは？

- ① おうぞう
- ② おくくら
- ③ おくぞう

ヒント: 山の名前です

答え: ③ おくぞう おくぞう。璃月にそびえる山の名です。

Q25. 元素をまとった攻撃などで与える、敵を貫く力「元素熟知」の『熟知』。何と読む？

- ① じゅくち
- ② じゅくしり
- ③ うれち

ヒント:よく知っていること

答え:① じゅくち じゅくち。元素反応の威力を高める能力値です。

Q26. 稲妻をおおっていた、国を閉ざす政策「鎖国令」の『鎖国』。何と読む？

- ① くさりこく
- ② さこく
- ③ じょうこく

ヒント:国を閉ざすこと

答え:② さこく さこく。国を閉ざす政策のことです。

Q27. モンドの代理団長「琴」。原神でのキャラ名としての読みは？

- ① こと
- ② きん
- ③ ジン

ヒント:西風騎士団の代理団長

答え:③ ジン ジン。西風騎士団を支える代理団長の名です。

Q28. 璃月の伝統的なお祭り「海灯祭」。何と読む？

- ① かいとうさい
- ② うみあかりさい
- ③ かいとうまつり

ヒント:灯りを浮かべるお祭り

答え:① かいとうさい かいとうさい。璃月最大の年中行事です。

Q29. 原神の物語をつらぬく重要語「天理」。何と読む？

- ① てんことわり
- ② てんり
- ③ あまり

ヒント:世界の理(ことわり)

答え:② てんり てんり。世界の理(ことわり)を指す重要語です。

Q30. 旅人と血のつながった、行方をさがす相手「血親」。何と読む？

- ① ちおや
- ② けつおや
- ③ けっしん

ヒント:血のつながった肉親

答え:③ けっしん けっしん。血のつながった肉親のことです。