

## マイクラ激ムズクイズ 全30問

Q1. クリーパーが怖がって逃げる動物は？

- ① ネコ・オセロット
- ② ウマ
- ③ ニワトリ

ヒント:家でも飼える動物です

答え:① ネコ・オセロット ネコやオセロット。クリーパーはこれらを怖がって近づきません。

Q2. ネザーゲートの枠に使う黒いブロックは？

- ① 黒曜石
- ② 石炭ブロック
- ③ 黒色コンクリート

ヒント:水と溶岩で作れます

答え:① 黒曜石 黒曜石(オブシディアン)。最低10個で長方形の枠を作ります。

Q3. エンダーマンが苦手なものは？

- ① 水
- ② 砂
- ③ 木

ヒント:雨でもダメージを受けます

答え:① 水 水。雨や水に触れるとダメージを受けて逃げ出します。

Q4. ダイヤを採掘するのに最低限必要なツルハシは？

- ① 鉄以上
- ② 木
- ③ 石

ヒント:木や石では入手できません

答え:① 鉄以上 鉄のツルハシ以上。木や石では壊しても入手できません。

Q5. 村人の職業を決める要素は？

- ① 職業ブロック
- ② ベッド
- ③ 村人の年齢

ヒント:近くの作業台で決まります

答え:① 職業ブロック 近くの職業ブロック(作業ステーション)で職業が決まります。

Q6. ゾンビが昼に燃えるのを防ぐ方法は？

- ① 頭に防具やかぼちゃを装備
- ② 鎧を着せる
- ③ 松明を持たせる

ヒント:頭に何かをかぶせます

答え:① 頭に防具やかぼちゃを装備 ヘルメットやかぼちゃなどの頭装備。日光から守られます。

Q7. トロッコを加速させる動力レールは？

- ① パワードレール
- ② ディテクターレール
- ③ アクティベーターレール

ヒント:レッドストーンで動きます

答え:① パワードレール パワードレール(加速レール)。レッドストーン動力で加速します。

Q8. ミツバチが巣に戻ると育ちやすくなるものは？

- ① 近くの作物
- ② 近くの鉱石
- ③ 近くの木材

ヒント:受粉がカギです

答え:① 近くの作物 近くの作物。受粉により成長が早まります。

Q9. ネザーやエンドで使うと爆発するのは？

- ① ベッド
- ② 松明
- ③ ツルハン

ヒント:眠ろうとすると危険

答え:① ベッド ベッド。ネザーやエンドで使うと爆発します。

Q10. 司書(村人)がエメラルドで取引してくれる貴重品は？

- ① エンチャント本
- ② ダイヤ
- ③ ネザライト

ヒント:本に魔法の効果が

答え:① エンチャント本 エンチャント本。良い効果の本を狙って取引できます。

Q11. エンチャント台を最大レベルにするのに必要な本棚の数は？

- ① 15個
- ② 10個
- ③ 20個

ヒント:レベル30に必要

答え:① 15個 本棚15個。台の周囲に正しく置くとレベル30が可能になります。

Q12. ネザライトインゴット1個に必要なネザライトの欠片の数は？

- ① 4個
- ② 1個
- ③ 9個

ヒント:金インゴットも4個

答え:① 4個 欠片4個+金インゴット4個。古代の残骸を精錬して欠片を得ます。

Q13. 滑空できる翼「エリトラ」が手に入る場所は？

- ① エンドシティの船
- ② ネザー要塞
- ③ 海底神殿

ヒント:エンド地方の建造物

答え:① エンドシティの船 エンドシティの船(エンドシップ)で入手できます。

Q14. 1ブロックは現実でおよそ何メートル相当？

- ① 約1m
- ② 約0.5m
- ③ 約2m

ヒント:立方体のサイズ

答え:① 約1m 約1メートル四方とされています。建築の規模感の目安です。

Q15. ウィザー召喚に必要なソウルサンドと頭の数は？

- ① 土台4+頭3
- ② 土台3+頭1
- ③ 土台9+頭1

ヒント:T字に組みます

答え:① 土台4+頭3 ソウルサンド4+ウィザースケルトンの頭3。T字に設置します。

Q16. ピグリンを友好的にする装備は？

- ① 金の防具
- ② 鉄の防具
- ③ 革の防具

ヒント:光る金属がカギ

答え:① 金の防具 金の防具。身につけているとピグリンが攻撃しにくくなります。

Q17. エメラルド鉱石が主に生成されるバイオームは？

- ① 山岳
- ② 砂漠
- ③ ジャングル

ヒント:高い場所です

答え:① 山岳 山岳バイオーム。標高の高い場所で見つかりやすいです。

Q18. ポーション作りの基本「奇妙なポーション」に使う材料は？

- ① ネザーウォート
- ② 砂糖
- ③ レッドストーン

ヒント:ネザーで育つ植物

答え:① ネザーウォート ネザーウォート。多くのポーションのベースになります。

Q19. シルクタッチでそのままの形で回収できるものは?

- ① ガラス
- ② 経験値オーブ
- ③ 水

ヒント:壊れやすいブロック

答え:① ガラス ガラスや氷など。本来は壊れる形のまま回収できます。

Q20. 村の鐘を鳴らすと、危険時に村人がとる行動は?

- ① 家に逃げ込む
- ② 踊り出す
- ③ 反撃する

ヒント:身を守ります

答え:① 家に逃げ込む 家に逃げ込みます。襲撃などの危険を知らせる合図です。

Q21. エンダードラゴンを初めて倒すと得られる経験値は約?

- ① 12000
- ② 1000
- ③ 500

ヒント:桁が大きいです

答え:① 12000 約12000。初回討伐時のみの大量の経験値です。

Q22. 帯電クリーパーがMobを倒すと、まれにドロップするものは?

- ① モンスターの頭
- ② ダイヤ
- ③ ネザライト

ヒント:飾れる戦利品

答え:① モンスターの頭 スケルトンやゾンビなどの頭。帯電クリーパーの爆発が条件です。

Q23. エンチャント「修繕」は何を消費して道具を直す?

- ① 経験値
- ② エメラルド
- ③ 鉄

ヒント:オーブを拾うと回復

答え:① 経験値 経験値。オーブを得ると自動で耐久が回復します。

Q24. 最も明るい光レベルの数値は?

- ① 15
- ② 10
- ③ 20

ヒント:0から始まります

答え:① 15 15。光レベルは0~15で、松明などが基準になります。

Q25. ガストの涙を使って作れるポーションは？

- ① 再生のポーション
- ② 火炎耐性
- ③ 俊敏

ヒント:体力が回復します

答え:① 再生のポーション 再生のポーション。ガストの涙が主材料です。

Q26. 1スタックの上限が16個のアイテムは？

- ① エンダーパール
- ② 石
- ③ 木材

ヒント:投げて使うものなど

答え:① エンダーパール エンダーパールや雪玉、卵など。多くは64個ですが例外です。

Q27. エンドポータルを起動するのに枠にはめるアイテムは？

- ① エンダーアイ
- ② ブレイズロッド
- ③ ネザースター

ヒント:目の形をしています

答え:① エンダーアイ エンダーアイ(エンダーの目)。12個で起動します。

Q28. ビーコンを最大範囲で使うのに必要なピラミッドの層数は？

- ① 4層
- ② 2層
- ③ 1層

ヒント:鉱石ブロックを積みます

答え:① 4層 4層。鉱石ブロック164個でピラミッドを作ると最大範囲です。

Q29. コンジット(水中の装置)の中心に必要なアイテムは？

- ① 海洋の心
- ② ネザースター
- ③ エンダーアイ

ヒント:海の宝です

答え:① 海洋の心 海洋の心(ハート・オブ・ザ・シー)。オウムガイの殻で囲み起動します。

Q30. ゲーム内の1日(昼夜サイクル)はおよそ現実の何分？

- ① 20分
- ② 10分
- ③ 60分

ヒント:意外と短いです

答え:① 20分 約20分。1日が現実の20分で進みます。