

ハンターハンター漢字クイズ 全30問

Q1. 特殊能力の総称「念」の読み方は？

- ① ねん
- ② おもい
- ③ ねんりき

ヒント:オーラを操る力です

答え:① ねん ねん。生命エネルギー「オーラ」を操る力の総称です。

Q2. キメラアントの頂点に立つ「王」の読み方は？

- ① おう
- ② きみ
- ③ さま

ヒント:国を治める者と同じ字

答え:① おう おう。集団の頂点に立つ存在を指します。

Q3. 盗賊集団「幻影旅団」の「旅団」の読み方は？

- ① りょだん
- ② たびだん
- ③ りょこうだん

ヒント:軍の編成にも使う語

答え:① りょだん りょだん。作中に登場する盗賊集団の名前の一部です。

Q4. 念の系統「強化系」の読み方は？

- ① きょうかけい
- ② ごうかけい
- ③ きょうかさん

ヒント:強くする系統です

答え:① きょうかけい きょうかけい。物や自分を頑丈にする系統です。

Q5. 念の系統「放出系」の読み方は？

- ① ほうしゅつかけい
- ② はなしだしかけい
- ③ ほうでかけい

ヒント:オーラを飛ばす系統

答え:① ほうしゅつかけい ほうしゅつかけい。オーラを体から離して飛ばす系統です。

Q6. 念の系統「操作系」の読み方は？

- ① そうさかけい
- ② あやつりかけい
- ③ そうさくかけい

ヒント:物や人をあやつる

答え:① そうさかけい そうさかけい。物や生き物を操る系統です。

Q7. 念の系統「変化系」の読み方は？

- ① へんかけい
- ② へんげけい
- ③ かわりけい

ヒント:性質を変える系統

答え:① へんかけい へんかけい。オーラの性質を変える系統です。

Q8. ハンター協会の「会長」の読み方は？

- ① かいちょう
- ② あいちょう
- ③ かいなが

ヒント:組織のトップです

答え:① かいちょう かいちょう。ハンター協会を束ねる長です。

Q9. ハンターになるための「試験」の読み方は？

- ① しけん
- ② ためしけん
- ③ しげん

ヒント:テストのことです

答え:① しけん しけん。ハンターの資格を得るための関門です。

Q10. ハンター「協会」の読み方は？

- ① きょうかい
- ② ごうかい
- ③ きょうえ

ヒント:団体・組織のこと

答え:① きょうかい きょうかい。ハンターを統括する組織です。

Q11. 念の基本「纏」の読み方は？

- ① てん
- ② まとい
- ③ ぜん

ヒント:オーラを身にまとう

答え:① てん てん。オーラを体にまとう、念の基本です。

Q12. 念の基本「絶」の読み方は？

- ① ぜつ
- ② たち
- ③ せつ

ヒント:オーラを止める

答え:① ぜつ ぜつ。オーラの流出を止める基本です。

Q13. 念の基本「練」の読み方は？

- ① れん
- ② ねり
- ③ ねん

ヒント:オーラを練り上げる

答え:① れん れん。オーラを練り、量を増幅させる基本です。

Q14. 念の応用「凝」の読み方は？

- ① ぎょう
- ② こり
- ③ ぎゅう

ヒント:一点に集中させる

答え:① ぎょう ぎょう。目などにオーラを集め、見抜く応用技です。

Q15. 念の応用「隠」の読み方は？

- ① いん
- ② かくし
- ③ おん

ヒント:オーラを隠す

答え:① いん いん。自分のオーラの気配を隠す応用技です。

Q16. 念の応用「円」の読み方は？

- ① えん
- ② まる
- ③ えんしゅう

ヒント:周囲に広げて察知

答え:① えん えん。オーラを円状に広げ、周囲を感知する技です。

Q17. 念の系統「具現化系」の読み方は？

- ① ぐげんかけい
- ② ぐげんけい
- ③ きょげんかけい

ヒント:実体を生み出す系統

答え:① ぐげんかけい ぐげんかけい。オーラを実体ある物として生み出す系統です。

Q18. 念の系統「特質系」の読み方は？

- ① とくしつけい
- ② とくしゅけい
- ③ どくしつけい

ヒント:特別な系統です

答え:① とくしつけい とくしつけい。他の5系統に属さない特別な系統です。

Q19. 旅団を率いる「団長」の読み方は？

- ① だんちょう
- ② だんおさ
- ③ たんちょう

ヒント:集団のリーダー

答え:① だんちょう だんちょう。幻影旅団を率いる長を指します。

Q20. 賞金がかけられた「賞金首」の読み方は？

- ① しょうきんくび
- ② しょうきんしゅ
- ③ しょうきんこうべ

ヒント:おたずね者のこと

答え:① しょうきんくび しょうきんくび。賞金がかけられた者を指す言葉です。

Q21. 王位「継承」戦の「継承」の読み方は？

- ① けいしょう
- ② けいじょう
- ③ つぎうけ

ヒント:受け継ぐこと

答え:① けいしょう けいしょう。地位や役割を受け継ぐことです。

Q22. 個々の特殊能力「発」の読み方は？

- ① はつ
- ② ほつ
- ③ ひらき

ヒント:発する、の音読み

答え:① はつ はつ。念能力者それぞれが持つ固有の能力を指します。

Q23. 制約と「誓約」の「誓約」の読み方は？

- ① せいやく
- ② ちかいやく
- ③ せいやくそく

ヒント:ちかいの言葉

答え:① せいやく せいやく。能力に課す誓い。厳しいほど力が増すとされます。

Q24. 王を守る「護衛軍」の読み方は？

- ① ごえいぐん
- ② ごえいぐみ
- ③ まもりぐん

ヒント:守る軍勢のこと

答え:① ごえいぐん ごえいぐん。王を守る最強格の存在を指します。

Q25. 念で生み出す「念獣」の読み方は？

- ① ねんじゅう
- ② ねんけもの
- ③ ねんぞう

ヒント:念で作られた獣

答え:① ねんじゅう ねんじゅう。念によって生み出された獣のような存在です。

Q26. 作中の盤上遊戯「軍儀」の読み方は？

- ① ぐんぎ
- ② ぐんぎし
- ③ いくさぎ

ヒント:戦略ボードゲーム

答え:① ぐんぎ ぐんぎ。作中に登場する戦略的なボードゲームです。

Q27. 念の応用「硬」の読み方は？

- ① こう
- ② かた
- ③ ごう

ヒント:一点集中の技

答え:① こう こう。一点にオーラを集中させる応用技です。

Q28. 念の応用「流」の読み方は？

- ① りゅう
- ② ながれ
- ③ る

ヒント:オーラを移動させる

答え:① りゅう りゅう。体内のオーラを移動させる応用技です。

Q29. 珍味を追う「美食」ハンターの「美食」の読み方は？

- ① びしょく
- ② うましょく
- ③ みしょく

ヒント:おいしい食のこと

答え:① びしょく びしょく。珍しい食材を追い求めるハンターの種類です。

Q30. キメラアントのモデル「蟻」の読み方は？

- ① あり
- ② はち
- ③ むし

ヒント:土の中にすむ虫

答え:① あり あり。キメラアントは蟻をモデルにした生物として描かれます。